

WARHAMMER 40,000 CODEX:

TAU EMPIRE

Mise à Jour Officielle pour la 7^e Édition, Version 1.0

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos Codex. En outre, nous proposons périodiquement de nouvelles versions des règles, qui nécessitent d'opérer quelques changements dans les versions antérieures. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en **magenta**. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (et sera précédée du symbole #).

Chaque mise à jour se divise en trois parties: Amendements, Errata et Foire Aux Questions. Les Errata rectifient les erreurs du Codex, tandis que les Amendements le rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles. Vous pouvez noter ces corrections directement dans votre livre, bien que ce ne soit absolument pas nécessaire: il vous suffit de conserver une copie de cette mise à jour avec votre livre.

AMENDEMENTS

Aucun.

ERRATA

Page 116 – Appui Feu

Remplacez le second paragraphe par:

Quand une unité ennemie déclare une charge, toutes les figurines amies avec cette règle spéciale des unités à 6" ou moins de l'unité **qui est chargée** peuvent tirer en État d'Alerte comme si elles étaient également ciblées par la charge. Notez qu'une unité ne peut tirer en État d'Alerte qu'une fois par phase.

FAQ

Aucune.

Dernière mise à jour: septembre 2016.