

WARHAMMER 40,000 CODEX:

SPACE WOLVES

Mise à Jour Officielle, Version 1.2a

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos Codex. En outre, nous proposons périodiquement de nouvelles versions des règles, qui nécessitent d'opérer quelques changements dans les versions antérieures. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en **magenta**. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (et sera précédée du symbole #).

Chaque mise à jour se divise en trois parties: Amendements, Errata et Foire Aux Questions. Les Errata rectifient les erreurs du Codex, tandis que les Amendements le rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles. Vous pouvez noter ces corrections directement dans votre livre, bien que ce ne soit absolument pas nécessaire: il vous suffit de conserver une copie de cette mise à jour avec votre livre.

AMENDEMENTS

Aucun.

ERRATA

Divers – Dreadnoughts

Augmentez la caractéristiques d'Attaques (A) de tous les Dreadnoughts (de tout type) de 2 sur les fiches techniques appropriées et les profils résumés, y compris ceux de Bjorn the Fell-Handed et de Murderfang.

Page 47 – Armes de Mêlée

Remplacez "Marteau Tonnerre" par "Marteau Thunder".

Page 47 – Armes de Terminator

Ajoutez les options suivantes à la première liste (celles des armes qui peuvent remplacer le bolter d'assaut):

- Hache énergétique..... 10 pts
- Hache de givre..... 15 pts

Page 58 – Blood Claws, Règles Spéciales

Remplacez le quatrième point par:

“• **Rage** (Blood Claws)”

Page 62 – Iron Priest, profil du Cyberwolf
Remplacez l'Endurance par "5".

Page 64 – Wolf Scouts, Options
Ajoutez l'option suivante:

- Tout Wolf Scout peut remplacer son pistolet bolter par une arme de corps à corps *gratuit*

Page 67 – Murderfang, Les Griffes Meurtrières
Remplacez la Force du profil de l'arme par "+1".

Page 77 – Fenrisian Wolves, profil du Cyberwolf
Remplacez l'Endurance par "5".

Page 81 – Long Fangs, Options, 4° •
Remplacez "Tout Long Fang prendre (...)" par "Tout Long Fang peut prendre (...)".

Page 91 – Great Company, Formation
Remplacez le troisième point par:
“• 1 unité de Wolf Guard (p.68) ou 1 unité de Wolf Guard Terminators (p.69)”

Références – Profils, Harald Deathwolf
Remplacez les PV du profil par "4".

Références – Profils, Destructeur Helfrost
Remplacez la PA du profil "diffus" par "3".

FAQ

Aucune.

Dernière mise à jour: septembre 2016.