

# WARHAMMER 40,000: CARTES DE POUVOIRS PSYCHIQUES

Mise à Jour Officielle pour la 7<sup>e</sup> Édition, Version 1.0a

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos Codex. En outre, nous proposons périodiquement de nouvelles versions des règles, qui nécessitent d'opérer quelques changements dans les versions antérieures. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements seront précédés du symbole #. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure qui sera précédée du symbole §.

Chaque mise à jour se divise en trois parties: Amendements, Errata et Foire Aux Questions. Les Errata rectifient les erreurs du Codex, tandis que les Amendements le rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles. Vous pouvez noter ces corrections directement dans votre livre, bien que ce ne soit absolument pas nécessaire: il vous suffit de conserver une copie de cette mise à jour avec votre livre.

## ERRATA

### Discipline de Démonologie (Séraphique)

Pouvoir Primaris (*Bannissement*)

Le coût de Charge Warp de ce pouvoir psychique est 1, comme indiqué dans *Warhammer 40,000: Les Règles*.

### § Discipline de Télépathie

Plainte Psychique

Dans la règle, remplacez "d'une portée de 12".  
par "d'une portée de 18".

Dernière mise à jour: juin 2014.