

WARHAMMER 40,000: ESCALATION

Mise à Jour Officielle pour la 7^e Édition, Version 1.1

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos Codex. En outre, nous proposons périodiquement de nouvelles versions des règles, qui nécessitent d'opérer quelques changements dans les versions antérieures. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en couleur. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (et sera précédée du symbole #).

Chaque mise à jour se divise en trois parties : Amendements, Errata et Foire Aux Questions. Les Errata rectifient les erreurs du Codex, tandis que les Amendements le rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles. Vous pouvez noter ces corrections directement dans votre livre, bien que ce ne soit absolument pas nécessaire : il vous suffit de conserver une copie de cette mise à jour avec votre livre.

AMENDEMENTS

Page 58 – Marcheurs Super-lourds, Mouvement et Tir
Remplacez la première phrase par : "Un Marcheur Super-lourd peut se déplacer de jusqu'à 12" en phase de Mouvement. S'il se déplace en terrain difficile, multipliez le résultat du dé le plus haut par deux lors du test de Terrain Difficile : il s'agit de la distance maximale en pouces sur laquelle la figurine peut se déplacer."

Page 17 – Armes Destructrices

Ignorez les règles d'Armes Destructrices et le tableau des Armes Destructrices de cette page. Utilisez à la place les règles d'Armes Destructrices de la section Règles Spéciales de *Warhammer 40,000: Les Règles*. Ignorez les exemples à droite de la page.

Page 18, 19 – Armes à Explosion Apocalyptique

Ignorez les règles d'Armes à Explosion Apocalyptique (Barrage Apocalyptique, Énorme Explosion, Explosion Apocalyptique et Méga-explosion Apocalyptique) et les schémas de ces pages. Utilisez à la place les règles de ces Armes à Explosion telles qu'elles figurent dans *Warhammer 40,000: Les Règles*.

Page 34 – Les Seigneurs des Batailles à Warhammer 40,000

Remplacez les 3 premiers paragraphes par les suivants :

"Les fiches techniques présentées dans ce livre décrivent des unités dont le Rôle Tactique est Seigneurs des Batailles. Elles peuvent être incluses dans votre armée en suivant les indications de la section Choisir Votre Armée de *Warhammer 40,000: Les Règles*. Les unités présentées dans ce livre ont les Factions suivantes :

Seigneur des Batailles

	Faction
Baneblade	Astra Militarum
Banehammer	Astra Militarum
Banesword	Astra Militarum
Doomhammer	Astra Militarum
Hellhammer	Astra Militarum
Shadowsword	Astra Militarum
Stormlord	Astra Militarum
Stormsword	Astra Militarum
Thunderhawk	Space Marines, Blood Angels, Dark Angels, Chevaliers Gris Space Wolves
Seigneur des Crânes de Khorne	Space Marines du Chaos Démons du Chaos
Obelisk	Nécrons
Crypte Tesseract	Nécrons
C'tan Transcendent	Nécrons
Krabouilleur	Orks
Titan Revenant	Eldars Eldars Noirs
Tiger Shark	Empire Tau
Harridan	Tyranides

Ce livre inclut également des missions *Altar of War: Escalation* (page 84) et de Défis Démesurés (page 92). Ces missions peuvent utiliser la règle spéciale de mission Escalation "Ruine Imminente" et l'Objectif Secondaire Escalation "Victoire à l'Usure", décrits ci-dessous.

En outre, si vous jouez une mission *Altar of War: Escalation* ou un Défi Démesuré, et si votre adversaire aligne un Seigneur des Batailles, votre Seigneur de Guerre peut tirer son Trait sur le tableau de Traits Seigneur de Guerre d'Escalation ci-contre, au lieu de ceux auxquels il a habituellement accès."

Page 35 – Schéma de Structure d'Armée d'Escalation
Ignore cet organigramme. À la place, les unités de Seigneurs des Batailles peuvent être sélectionnées dans un Détachement Interarmes d'une armée Réglementaire (voir *Warhammer 40,000: Les Règles*).

Page 39, 52, 55, 60, 67, 71, 76, 80 – Encarts
Ignorez la première phrase de ces encarts.

ERRATA

Aucun.

FAQ

Aucune.

Dernière mise à jour: août 2014.