

# WARHAMMER 40,000 CODEX :

# DARK ELДАР

## Mise à Jour Officielle pour la 7<sup>e</sup> Édition, Version 1.1b

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos Codex. En outre, nous proposons périodiquement de nouvelles versions des règles, qui nécessitent d'opérer quelques changements dans les versions antérieures. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en couleur. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (et sera précédée du symbole #).

Chaque mise à jour se divise en trois parties : Amendements, Errata et Foire Aux Questions. Les Errata rectifient les erreurs du Codex, tandis que les Amendements le rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles. Vous pouvez noter ces corrections directement dans votre livre, bien que ce ne soit absolument pas nécessaire : il vous suffit de conserver une copie de cette mise à jour avec votre livre.

### AMENDEMENTS

Aucun.

### ERRATA

**Page 72** – Succubus, Options

Remplacez la première option par :

• Remplacer l'arme de corps à corps ou le pistolet éclateur par un vouge d'Archite.....20 pts"

**# Page 107** – Générateur d'Ombre, 2<sup>e</sup> paragraphe

Remplacez "le porteur perd au moins 1 PV" par "le porteur subit au moins 1 Blessure non sauvegardée".

**# Page 107** – Psychocage, 2<sup>e</sup> paragraphe

Remplacez "pour chaque PV ôté à un personnage ennemi en défi" par "pour chaque Blessure non sauvegardée infligée à un personnage ennemi en défi".

**# Page 111** – Objectifs Tactiques Dark Eldar

Dans le troisième paragraphe, remplacez toutes les occurrences de "Grey Knight" par "Dark Eldar".

### FAQ

*Q. Un générateur d'ombre est-il perdu si le porteur subit une Blessure non sauvegardée qui est ensuite annulée par un jet d'Insensible à la Douleur réussi ?*

**R. Oui.**

*Q. Une figurine avec psychocage qui inflige une seule Blessure non sauvegardée avec la règle spéciale Mort Instantanée à un personnage ennemi à qui il reste 3 PV gagne-t-elle +1 en Force (car elle ne lui a infligé qu'une seule Blessure non sauvegardée), ou +3 en Force (car elle lui a fait perdre 3 PV) ?*

**R. Elle gagne +1 en Force pour avoir infligé 1 Blessure non sauvegardée.**

Dernière mise à jour : décembre 2015.



