

# THE HORUS HERESY: BETRAYAL AT CALTH

## Mise à Jour Officielle, Version 1.0

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos jeux. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en couleur.

Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (et sera précédée du symbole #).

### Page 24

Remplacez le second paragraphe sous Victoire par: "Si le Captain Aethon est retiré comme perte, ou si le joueur Ultramarine n'a plus de cartes dans sa pile de commandement au début de n'importe quel round, la partie s'achève et le joueur Word Bearer l'emporte."

### Page 26

Remplacez le second paragraphe sous Victoire par: "Si Sor Gharax est retiré comme perte, ou si le joueur Word Bearer n'a plus de cartes dans sa pile de commandement au début de n'importe quel round, la partie s'achève et le joueur Ultramarine l'emporte."

### Page 28

Remplacez le second paragraphe sous Victoire par: "Si le Captain Aethon est retiré comme perte, ou si le joueur Ultramarine n'a plus de cartes dans sa pile de commandement au début de n'importe quel round, la partie s'achève et le joueur Word Bearer l'emporte."

### Page 29

Les zones de déploiement de la Salle des Réserves sur la carte devraient être de trois cases chacune, et non deux, comme illustré ci-contre.

### Page 30

Remplacez le second paragraphe sous Victoire par: "Si Kurtha Sedd est retiré comme perte, ou si le joueur Word Bearer n'a plus de cartes dans sa pile de commandement au début de n'importe quel round, la partie s'achève et le joueur Ultramarine l'emporte."

### Quatrième de couverture (Références)

Le gantelet énergétique de Contemptor a une valeur d'Assaut erronée de +1; elle est de +2. Par ailleurs, Les "Bonus de Jet de Défense" listés en bas à droite de la page ne s'appliquent que lors des actions de type Tirer.

### Grenade à Radiations

#### (Carte de Commandement Word Bearer)

Remplacez le dernier paragraphe par "Une figurine de l'unité utilise une grenade à radiations à la place de son Arme à Distance. Elle a une valeur de Tir de 0. Avant d'effectuer le jet d'attaque, lancez 3 dés. Chaque Touche Critique oblige le joueur Ultramarine à retirer comme perte une figurine de l'unité cible."

### Salle des Réserves

Zones de Déploiement Ultramarines

