

# WARHAMMER 40,000 CODEX: ASTRA MILITARUM

## Mise à Jour Officielle pour la 7<sup>e</sup> Édition, Version 1.2b

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos Codex. En outre, nous proposons périodiquement de nouvelles versions des règles, qui nécessitent d'opérer quelques changements dans les versions antérieures. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en couleur. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (et sera précédée du symbole #).

Chaque mise à jour se divise en trois parties: Amendements, Errata et Foire Aux Questions. Les Errata rectifient les erreurs du Codex, tandis que les Amendements le rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles. Vous pouvez noter ces corrections directement dans votre livre, bien que ce ne soit absolument pas nécessaire: il vous suffit de conserver une copie de cette mise à jour avec votre livre.

### AMENDEMENTS

#### Divers – Psykers

Toute figurine avec la règle spéciale Psyker ou Confrérie de Psyker peut générer des pouvoirs dans la discipline Démonologie en plus de celles qui sont listées dans son Entrée de Liste d'Armée.

#### Page 33 – Chaîne de Commandement

Remplacez "détachement principal" par "armée".

### ERRATA

#### Page 37 – Équipement, Conscript

Ajoutez "grenades frag" à la liste.

#### # Page 41 – Taurox et Taurox Prime, Postes de tir

Remplacez par: "2 sur chaque flanc".

#### Page 55 – Commissar Yarrick, Équipement

La pince énergétique du Commissar Yarrick a le profil suivant:

Portée	F	PA	Type
-	x2	2	Mêlée, Arme de Spécialiste, Encombrant

#### #Page 99 – Veterans, 6<sup>e</sup> point

Remplacez par:

"• Jusqu'à 2 Veterans (3 si le lance-flammes lourd n'a pas été pris) n'ayant pas reçu une des options ci-dessus peuvent remplacer leur fusil laser par un choix de la liste **armes spéciales**."

#### Page 99 – Militarum Tempestus Platoon

Ajoutez l'option suivante aux entrées de Militarum Tempestus Command Squad et de Militarum Tempestus Scions:

" - Un Tempestus Scion avec radio-voix peut remplacer son fusil radiant laser par un pistolet radiant laser .....*gratuit*"

#### Références – Équipements Spéciaux, Bouclier de brute

Remplacez la règle par: "Confère une sauvegarde invulnérable de 5+ et permet de relancer les jets Pour Blesser en résolvant les touches de Marteau de Fureur."

#### Références

Remplacez la valeur d'Initiative du Tempestor Prime par 4.

#### FAQ

Aucune.

Dernière mise à jour: décembre 2015.