

WARHAMMER : NAGASH - LES RÈGLES

Mise à Jour Officielle Version 1.0a

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos livres. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en couleur. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (et sera précédée du symbole #).

Chaque mise à jour se divise en trois parties : Amendements, Errata et Foire Aux Questions. Les Errata rectifient les erreurs du Codex, tandis que les Amendements le rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles. Vous pouvez noter ces corrections directement dans votre livre, bien que ce ne soit absolument pas nécessaire : il vous suffit de conserver une copie de cette mise à jour avec votre livre.

AMENDEMENTS

Aucun.

ERRATA

Page 44 – Morghast Archai,

Dans le premier paragraphe, remplacez la dernière phrase par : "Leur coût en points est inclus dans celui des unités Rares."

Page 83 – La Bataille des Ruines de Lahmia,
Ruines Anciennes

Remplacez la première phrase par : "Les unités ne peuvent effectuer aucune marche forcée dans les zones de ruines."

FAQ

Aucune.

Dernière mise à jour : août 2014.