

# WARHAMMER : GLOTTKIN - LES RÈGLES

## Mise à Jour Officielle Version 1.0

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos livres. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en couleur. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (et sera précédée du symbole #).

Chaque mise à jour se divise en trois parties : Amendements, Errata et Foire Aux Questions. Les Errata rectifient les erreurs du Codex, tandis que les Amendements le rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles. Vous pouvez noter ces corrections directement dans votre livre, bien que ce ne soit absolument pas nécessaire : il vous suffit de conserver une copie de cette mise à jour avec votre livre.

### AMENDEMENTS

Aucun.

### ERRATA

**Page 45** – Festus Bonifié, Jardinier de Nurgle

Remplacez la première phrase par : "Si Festus est sur le champ de bataille, les unités ennemies traitent tous les terrains autres que des terrains découverts comme des terrains dangereux, en plus de leurs effets habituels."

**Page 55** – Guerre dans la Drakwald,

Arbres Empêtrés de Toile

Remplacez la deuxième phrase par : "À la place, toutes les figurines de l'armée des Légions du Chaos traitent toutes les forêts comme des terrains dangereux, et aucune des figurines de l'armée des Orques & Gobelins ne peut effectuer des marches forcées dans les forêts."

### FAQ

Aucune.

Dernière mise à jour : octobre 2014.