

WARHAMMER

Warhammer : ROIS DES TOMBES

Mise à Jour Officielle version 1.4c

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos livres de règles. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements seront précédés du symbole #. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure, et sera précédée du symbole §.

Chaque mise à jour se divise en trois parties: Corrections, Modifications, et Foire Aux Questions. Les Corrections rectifient les erreurs du livre de règles, tandis que les Modifications le rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles. Vous pouvez noter ces corrections directement dans votre livre, bien que ce ne soit absolument pas nécessaire: il vous suffit de conserver une copie de cette mise à jour avec votre livre.

CORRECTIONS

Page 30 – Rois des Tombes, Que ma Volonté soit Faite
Dans la première phrase, remplacez « (...) utilise sa Capacité de Combat au lieu de la sienne (...)» par « (...) utilise sa Capacité de Combat non modifiée au lieu de la sienne (...)».

Page 32 – Hérauts des Tombes, Serment de Sacrifice
Dans la première phrase, remplacez « Si votre armée compte plusieurs rois ou princes des tombes, (...)» par « Si votre armée compte un ou plusieurs rois ou princes des tombes, (...)»

Page 40 – Arches des Âmes Damnées, La Lumière Morte
Remplacez "Objet de sort (niveau de puissance 5)." par "Objet de sort *inné* (niveau de puissance 5)."

Page 55 – Grande Reine Khalida, Sceptre Venin
Remplacez « Objet Cabalistique. » par « Objet Enchanté ».

Page 61 – Incantation des Lames Maudites de Djaf
Remplacez la dernière phrase par: "Le sorcier peut choisir d'étendre la portée du sort à 24 ps, auquel cas sa valeur de lancement passe à 10+."

Page 63 – Bannière des Morts Ensevelis
Première phrase du deuxième paragraphe: remplacez « (...) dont la valeur n'excède pas 150 points (...)» par « (...) dont la valeur n'excède pas 175 points (...)».

Page 88 – Prince des tombes, Options, Montures, Sphinx de guerre de Khemri
Remplacez « Le coût est inclus dans celui des Seigneurs. » par « Le coût est inclus dans celui des Héros. »

MODIFICATIONS

Page 29 – Enfouis sous les sables
Ajoutez: "Une unité avec la règle spéciale enfouis sous les sables peut se déployer normalement avec le reste de l'armée si le joueur qui la contrôle le souhaite. Dans ce cas, il doit l'annoncer clairement à son adversaire avant le déploiement des armées."

FAQ

Q. Les figurines dotées de la règle spéciale morts-vivants de Nehekara sont-elles des **morts-vivants**? (p28)
R. Oui.

Q. Si mon armée compte deux sorciers (ou plus) avec la règle morts-vivants de Nehekara et qui sont du même niveau de sorcellerie, puis-je en choisir un qui n'utilise pas le domaine de Nehekara pour être le **hiérophante**, ce qui l'oblige à changer de domaine de magie? (p28)

R. Non, vous ne pouvez pas changer le domaine d'un sorcier en faisant de lui votre hiérophante. Au moins un de vos sorciers morts-vivants de Nehekara de votre liste d'armée doit utiliser le domaine de Nehekara.

Q. Un roi des tombes équipé du Chapeau de Sorcier peut-il être le **hiérophante** de l'armée? (p28)
R. Non.

Q. À quel moment exact dois-je désigner qui est le **hiérophante** de mon armée? (p28)
R. Vous devez le désigner lorsque vous sélectionnez votre armée et le noter clairement sur votre liste d'armée.

Q. Si un roi/prince des tombes sur char rejoint une unité de chars squelettes, comment les **pertes de PV** causées par la règle spéciale instable sont-elles allouées? (p28)

R. Les pertes de PV sont d'abord allouées à l'unité, puis à tous les chars sur lesquels sont montés des personnages et ensuite répartis équitablement entre ces personnages.

Q. Si un roi ou un prince des tombes meurt à cause des PV perdus suite à la résolution de combat alors qu'il livre un défi, les touches résultant de la **malédiction** sont-elles résolues uniquement contre le personnage ennemi qu'il affrontait en défi? (p30)

R. Oui.

Q. Un roi des tombes équipé des Lames d'Esclameur confère-t-il une CC de 10 à son unité en vertu de la règle **Que ma volonté soit faite**? (p30)

R. Non. Utilisez la CC non modifiée de 6 du roi des tombes, pas sa CC modifiée de 10.

Q. Si un roi ou un prince des tombes, avec un garde du corps **héraut des tombes**, subit plusieurs blessures simultanées, comment détermine-t-on celle que le héraut tente d'intercepter? (p32)

R. Déterminez aléatoirement laquelle il tente d'intercepter.

Q. Chaque **héraut des tombes** doit choisir quel roi ou prince des tombes il protège. Cela signifie-t-il qu'on ne peut pas inclure dans son armée plus de hérauts des tombes que de rois et de princes des tombes réunis? (p32)

R. Non. Une fois que chaque roi et prince des tombes se sont vus assigner un héraut des tombes, les hérauts restants ignorent la règle spéciale serment de sacrifice.

Q. Un rang de **3 chars** squelettes suffit-il pour déterminer si l'unité est indomptable ou désorganisée? (p38)

R. Oui.

Q. Si des figurines sont ranimées dans une unité de **chars** squelettes lors du tour où elle a chargé, les figurines ajoutées comptent-elles pour déterminer le bonus de Force aux touches d'impact? (p38)

R. Oui.

Q. Si un personnage monté sur un **char** squelette qui a rejoint une unité de chars squelettes est tué, mais que son char survit, celui-ci doit-il immédiatement quitter l'unité? (p38)

R. Non. Il peut quitter l'unité lors des tours suivants, mais s'il le fait, il ne pourra plus la rejoindre, ni aucune autre unité.

Q. Un personnage monté sur un **char** squelette suit-il la règle spéciale légion de chars? (p38)

R. Oui.

Q. Est-ce le joueur qui la contrôle qui choisit l'ordre dans lequel sont retirés les servants de l'**arche des âmes damnées**? (p40)

R. Oui.

Q. Lorsqu'on attaque l'**arche des âmes damnées** au corps à corps, peut-on diriger les Attaques contre un servant en particulier? (p40)

R. Non.

Q. Une **arche des âmes damnées** peut-elle pivoter sur place avant de lancer le sort Lumière Morte de la même manière que les machines de guerre peuvent pivoter avant de tirer? (p40)

R. Oui, et comme pour les autres machines de guerre, cela ne compte pas pour un mouvement.

Q. L'icône de Fer Maudit confère-t-elle une sauvegarde invulnérable contre les blessures causées par la **Lumière Morte**? (p40)

R. Non.

Q. Les unités ennemies peuvent-elles bénéficier de la présence charismatique de leur général ou de la règle Tenez vos rangs! de leur porteur de la grande bannière contre la **Lumière Morte**? (p40)

R. Oui.

Q. Comment résout-on la **Lumière Morte** de l'arche des âmes damnées contre une unité affectée par une règle spéciale ou un effet qui modifie le nombre de dés qu'elle lance pour ses tests de Cd? (p40)

R. Ajoutez ou retirez le nombre approprié de dés et suivez les règles additionnelles pour ce qui est d'en ignorer un. Par exemple, une unité avec la règle spéciale Flegme jette 4D6 et ignore le plus haut résultat.

Q. Un **sphinx de guerre** de Khemri compte-t-il toujours comme une monture (en ce qui concerne la règle spéciale Que ma volonté soit faite par exemple), même s'il n'a pas été sélectionné en tant que monture de personnage? (p49)

R. Oui.

Q. Un **sphinx de guerre** de Khemri ayant utilisé l'arme de souffle de son rugissement ardent lors d'un round de corps à corps peut-il également choisir d'effectuer un écrasement furieux au lieu d'attaquer normalement? (p49)

R. Oui.

Q. Le gabarit d'un **écrasement furieux** peut-il être placé au-dessus du socle du sphinx? (p49)

R. Non, il doit être placé au contact, pas au-dessus.

Q. Une attaque d'**écrasement furieux** peut-elle bénéficier de la règle spéciale coup fatal? (p49)

R. Oui.

Q. Les blessures causées par un **écrasement furieux** à des unités amies, ou à des unités qui ne participent pas au combat, comptent-elles dans le calcul de la résolution de combat? (p49)

R. Oui, elles comptent dans la résolution du combat auquel participe le sphinx de guerre de Khemri.

Q. Lorsque le sphinx de guerre de Khemri d'un prince/roi des tombes qui livre un défi réussit un **écrasement furieux**, les figurines autres que l'adversaire du défi couvertes par le gabarit sont-elles quand même touchées? (p49)

R. Non.

Q. Si un **colosse de nécrolithe** est ciblé par le sort Incantation du Juste Châtiment de Ptra, son arc du désert gagne-t-il la règle spéciale tir multiple (2)? (p51)

R. Non.

Q. Le Char des Dieux de **Settra** compte-t-il comme 2 chars pour déterminer le bonus de rangs et la Force des touches d'impact? (p53)

R. Non. Settra doit être placé sur le côté d'une unité car la forme de son socle est différente de celle d'un char normal (voir Si le socle ne s'intègre pas exactement p98 du livre de règles).

Q. Un **personnage spécial** noté comme étant d'un certain type de troupe bénéficie-t-il de toutes les règles spéciales dudit type de troupe? (p53-59)

R. Non, ils possèdent uniquement les règles spéciales listées sous leur profil. Par exemple, Khalida est du type roi des tombes, mais ne bénéficie pas de la règle spéciale *que ma volonté soit faite*.

Q. Si **Arkhan le Noir** perd un ou plusieurs niveaux de sorcellerie et qu'il possède toujours le **Liber Mortis**, que se passe-t-il? (p57)

R. Son niveau de sorcellerie est réduit (notez-le quelque part) et il perd un nombre correspondant de sorts. Néanmoins, tant qu'il possède le **Liber Mortis**, il compte comme un sorcier de niveau 5 lorsqu'il tente de lancer ou de dissiper un sort.

Q. Si **Ramhotep** rejoint une unité après avoir perdu sa frénésie, sa nouvelle unité devient-elle quand même frénétique du fait de la règle spéciale *ferveur enfiévrée*? (p59)

R. Oui.

Q. L'attribut de domaine **tourment éternel** peut-il servir à soigner les personnages ou leur monture? (p61)

R. Non.

Q. Une unité engagée en corps à corps bénéficie-t-elle de l'attribut de domaine **tourment éternel** si le sort **Incantation du Vent du Désert de Khsar** est lancé dans un rayon de 12 ps? (p61)

R. Non.

Q. Les effets de l'**Incantation des Lames Maudites de Djaf** s'appliquent-ils aux touches d'impact? (p61)

R. Oui.

Q. Si en lançant un sort avec les **Tablettes Incantatoires de Neferra**, on obtient un double avec un dé de pouvoir et un dé bonus, le sort est-il lancé avec une force irrésistible? (p63)

R. Non, cela ne se produit que si on obtient un double sur les dés bonus.

Q. Si on obtient un double avec les dés bonus octroyés par les **Tablettes Incantatoires de Neferra**, mais que le résultat des dés de pouvoir ne donne Pas Assez d'Énergie, que se passe-t-il? (p63)

R. Le sort échoue et ne provoque aucun fiasco.

Q. Doit-on choisir la cible de la **Bannière des Morts Ensevelis** avant le début du déploiement? (p63)

R. Non, vous pouvez faire votre choix après le début du déploiement tant qu'il s'agit d'une unité qui n'a pas encore été déployée.

Q. Le profil des **personnages spéciaux** comporte des précisions entre parenthèses à côté de leur type de troupe. Cela signifie-t-il qu'ils possèdent les mêmes règles spéciales que le type de personnage standard indiqué? (p86-88)

R. Non, il possède uniquement les règles spéciales listées sous leur profil. Toutefois, cela vous indique quelles règles spéciales peuvent les affecter. Par exemple, comme la Grande Reine Khalida est un personnage spécial roi des tombes, elle peut bénéficier de la règle spéciale *serment de sacrifice* d'un héraut des tombes.