

# WARHAMMER

## Warhammer : L'EMPIRE Mise à Jour Officielle version 1.2b

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos livres de règles. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements seront précédés du symbole #. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure, et sera précédée du symbole §.

Chaque mise à jour se divise en trois parties: Corrections, Modifications, et Foire Aux Questions. Les Corrections rectifient les erreurs du livre de règles, tandis que les Modifications le rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles. Vous pouvez noter ces corrections directement dans votre livre, bien que ce ne soit absolument pas nécessaire: il vous suffit de conserver une copie de cette mise à jour avec votre livre.

### CORRECTIONS

#### Page 30 – Régiments & Détachements

Ajoutez le paragraphe suivant après le 2<sup>e</sup>: "Le fait d'être *indomptable* pour un détachement est déterminé par son régiment. Si le régiment n'est pas lui-même engagé en corps à corps, ou s'il est engagé et est indomptable, tous ses détachements sont indomptables, même s'ils affrontent une unité ennemie qui a plus de rangs. Si le régiment est engagé en combat et n'est pas indomptable, aucun de ses détachements ne peut l'être, même s'il affronte une unité ennemie qui a moins de rangs."

#### Page 36 – Prêtres-guerriers, Prières de Bataille

Remplacez "Ce sont des Objets de Sort (niveau de puissance 3)" par "Ce sont des Objets de Sort *innés* (niveau de puissance 3)".

#### Page 43 – Grands Maîtres, Règles Spéciales

Remplacez "**Grand maître:**" par "**Maître de guerre:**".

#### Page 47 – L'Autel de Guerre de Sigmar, Ferveur sacrée

Ajoutez la phrase suivante à la fin de la règle spéciale: "Dans le cas de la cavalerie, de la cavalerie monstrueuse, des chars, des bêtes monstrueuses et des monstres montés, cette règle ne s'applique qu'au cavalier."

#### Page 47 – L'Autel de Guerre de Sigmar, Le Griffon d'Or

Remplacez "Objet de sort (...)" par "Objet de sort *inné* (...)".

**Page 52** – Heliobolis de Hysh, Éclair d'Illumination de Solheim  
Remplacez "Objet de sort (...)" par "Objet de sort *inné* (...)".

#### Page 53 – Hurricanum Céleste, Tempête de Shemtek

Remplacez "Objet de sort (...)" par "Objet de sort *inné* (...)".

#### Page 87 – Montures, Destrier

Remplacez la valeur de Mouvement par "8".

#### Page 92 – Chevaliers demigriffons, Options

Remplacez "*précepteur du cercle intérieur*" par "*précepteur demigriffon*".

#### Page 92 – Chasseurs, Options

Remplacez "*tireur d'élite*" par "*traqueur*".

### MODIFICATIONS

Aucune.

### FAQ

Q. *Lorsqu'un régiment est chargé par un char ennemi et qu'au moins un de ses détachements réussit une **contre-charge**, le char a-t-il quand même droit à ses touches d'impact?* (p30)

R. Oui, mais les touches d'impact du char peuvent être dirigées contre le régiment uniquement.

Q. *Les personnages peuvent-ils rejoindre les **détachements** de l'Empire?* (p30)

R. Oui.

Q. *Le **pigeon bombardier** est-il classé parmi les armes de tir (autrement dit, ce n'est pas une attaque spéciale qui a lieu pendant la phase de Tir, comme le cri funèbre de la banshee)?* (p31)

R. Oui.

Q. *Un commandant de l'Empire isolé et monté sur un monstre peut-il utiliser sa règle spéciale "**Tenez la ligne!**"?* (p32)

R. Non.

Q. *Lorsqu'un **maître ingénieur** utilise sa règle spéciale maître en balistique sur une machine de guerre alliée, est-il obligé de conférer sa CT et la relance d'un dé d'artillerie, ou peut-il choisir de conférer seulement sa CT ou seulement la relance?* (p35)

R. Il doit conférer les deux.

Q. La juste fureur et les prières de bataille d'un **prêtre-guerrier** affectent-elles les montures de son unité? (p36)

R. Non.

Q. Les **prêtres-guerriers** et les **archidiacres** comptent-ils comme des sorciers? (p36)

R. Non.

Q. Les effets/projectiles magiques des objets de sort d'un **répurgateur** (qui porterait l'Anneau de Volans ou l'Anneau Rubis de Ruine) suivent-ils la règle spéciale coup fatal contre la cible de l'accusation? (p37)

R. Oui.

Q. La ferveur sacrée de l'**Autel de Guerre de Sigmar** affecte-t-elle les personnages de l'Empire amis? (p47)

R. Oui.

Q. La sauvegarde invulnérable 4+ de l'**Autel de Guerre** s'étend-elle au personnage à qui il sert de monture? (p47)

R. Non.

Q. L'**Autel de Guerre** confère-t-il la règle spéciale tenace au personnage à qui il sert de monture? (p47)

R. Non.

Q. Si le **Griffon d'Or** est utilisé pour lancer le sort Bannissement et déclenche un pouvoir irrésistible, le Griffon d'Or tombe-t-il en poussière (on ne sait pas trop s'il s'agit d'un sort contenu à l'intérieur d'un objet ou d'un sort inné)? (p47)

R. Non – la figurine ne peut plus lancer de sorts d'objets de sort jusqu'à la fin de la phase.

Q. Si Volkmar le Sévère, ou un archidiacre, monté sur l'**Autel de Guerre de Sigmar** est tué, l'Autel est-il lui aussi retiré du jeu? (p47)

R. Non.

Q. Les bonus de +1 pour toucher des présages de bataille de plusieurs **hurricanums célestes** se cumulent-ils? (p53)

R. Non.

Q. La règle spéciale chasseur de monstres de **Markus Wulfhart** s'applique-t-elle également à l'infanterie monstrueuse, à la cavalerie et aux bêtes? (p58)

R. Non.

Q. La **Cape Blanche d'Ulric** affecte-t-elle les figurines ou les unités ennemies en contact socle à socle? (p63)

R. Les figurines ennemies en contact socle à socle avec le porteur ou sa monture.

Dernière mise à jour le 24 octobre 2013.