

WARHAMMER

Warhammer: ELFES NOIRS

Mise à Jour Officielle version 1.0c

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos livres de règles. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements seront précédés du symbole #. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure, et sera précédée du symbole §.

Chaque mise à jour se divise en trois parties: Corrections, Modifications, et Foire Aux Questions. Les Corrections rectifient les erreurs du livre de règles, tandis que les Modifications le rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles. Vous pouvez noter ces corrections directement dans votre livre, bien que ce ne soit absolument pas nécessaire: il vous suffit de conserver une copie de cette mise à jour avec votre livre.

CORRECTIONS

Page 40 – Ombres, Règles Spéciales

Remplacez "scouts" par "éclaireurs".

§ Page 46 – Brouet de Sang

Remplacez "à son Commandement" par "en Commandement".

Page 48 – Sanctuaires Incarnats, Aura d'agonie

Remplacez la règle spéciale par: "Les unités composées uniquement de figurines issues de *Warhammer: Elfes Noirs* à 6 ps ou moins d'un sanctuaire incarnat ont un bonus de +1 à leur Cd. Les figurines des autres unités à 6 ps ou moins d'un sanctuaire incarnat subissent un malus de -1 à leur Cd."

§ Page 95 – Sanctuaire Incarnat, Équipement

Remplacez "(gardienne)" par "(gardienne et méduse incarnate)".

Dernière mise à jour: juillet 2014.