

# WARHAMMER

## Warhammer Armées : HOMMES-BÊTES

### Mise à Jour Officielle version 1.4a

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos livres de règles. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements seront précédés du symbole #. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure, et sera précédée du symbole §.

Chaque mise à jour se divise en trois parties: Corrections, Modifications, et Foire Aux Questions. Les Corrections rectifient les erreurs du livre de règles, tandis que les Modifications le rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles. Vous pouvez noter ces corrections directement dans votre livre, bien que ce ne soit absolument pas nécessaire: il vous suffit de conserver une copie de cette mise à jour avec votre livre.

#### CORRECTIONS

**Pages 62 & 82** – Règles spéciales de Khazrak  
Ajoutez «Fléau des Hommes».

**Page 86** – Ligne en italique sous le profil d'Ungrol  
Ajoutez «Ungrol est un champion à tous points de vue.»

**Page 88** – Ligne en italique sous le profil de Ghorros  
Ajoutez «Ghorros est un champion à tous points de vue.»

**Page 92** – Lance de Chasse  
Remplacez la deuxième phrase par «La Lance de Chasse est une arme de jet d'une portée de 24 ps.»

**Page 93** – Heaume du Bélrier  
Remplacez la dernière phrase par «Pour chaque sauvegarde d'armure qu'il réussit au corps à corps, le porteur peut effectuer immédiatement une Attaque avec sa Force de base.»

#### MODIFICATIONS

##### Types de Troupes

Notez que les versions antérieures de nos livres d'armée ne contiennent pas les différents types de troupes. Si c'est le cas avec le vôtre, vous pouvez vous référer à la section «Bestiaire» qui se trouve à la fin du livre de règles de Warhammer.

##### Page 81 – Liste d'armée

Ignorez cette page et utilisez les règles de la section «Choisir Votre Armée» du livre de règles de Warhammer.

##### Page 37 – Domaine de la Sauvagerie

Ignorez la deuxième phrase du paragraphe d'introduction.

##### Pages 47 & 88 – Règles spéciales des Harpies

Remplacez «Unité Volante» par «Vol».

##### Pages 48 & 90 – Enfants du Chaos, Règles spéciales

Ajoutez «Attaques Aléatoires (1D6+1), Mouvement Aléatoire (2D6).» Ignorez les règles spéciales Appendices Mutants et Horreur Ambulante.

##### Page 54 – Gorthor, Héritier des Dieux Sombres

Remplacez la dernière phrase par «Gorthor ne peut pas remplacer le sort primaire.»

##### Page 54 – Gorthor, La Cape du Seigneur des Bêtes

Remplacez la dernière phrase par «Si Gorthor est le Général de l'armée, la portée de sa Présence Charismatique passe de 12 à 18 ps.»

##### Page 55 – Malagor, Il vient par ici quelque maudit

Remplacez par «Les unités ennemies dans un rayon de 6 ps de Malagor ne peuvent pas utiliser la Présence Charismatique de leur Général à moins que celui-ci se trouve dans l'unité.»

##### Page 60 – Ungrol, Battu et Irascible

Remplacez la dernière phrase par «Cependant, l'unité d'Ungrol ne peut pas utiliser la Présence Charismatique du Général, et aucun autre personnage ne peut la rejoindre.»

##### Page 91 – Rune de la Vraie Bête

Remplacez le début de la première phrase par «Les monstres, les bêtes de guerre, les montures de cavalerie et celles tirant des chars, les nuées (...).»

## Page 91 – Fourrure de Ténèbres

Remplacez par «Les figurines ennemies subissent un malus supplémentaire de -1 pour toucher avec des tirs lorsque le personnage se trouve derrière un couvert léger ou lourd.»

## Page 92 – Objets Magiques Communs

Notez que si un objet magique existe à la fois dans le livre d'armée et dans le livre de règles de Warhammer, vous devez utiliser la valeur en points du livre d'armée et suivre les règles du livre de règles de Warhammer.

### FAQ

Q. Déployer une unité ayant la règle **embuscade** permet-il de placer en embuscade plusieurs unités du même type de taille inférieure ou égale? (p33)

R. Non, vous devez avoir une unité non déployée en embuscade pour chaque unité en embuscade.

Q. Comment sont déployées les unités en **embuscade**? (p33)

R. Avant le déploiement, choisissez lesquelles de vos unités seront en embuscade. Placez-les sur un côté, en expliquant à votre adversaire qu'il s'agit de vos unités en embuscade. Ensuite, déployez vos unités qui ne sont pas embuscade, en suivant les règles normales du scénario. Vos unités en embuscade ne sont pas intégrées dans la procédure normale de déploiement.

Q. Le sort **Âme de Ghorok** affecte-t-il les montures? (p37)

R. Non.

Q. Comment résout-on les attaques causées par le sort **Rébellion Animale** aux figurines ayant plusieurs cavaliers, comme les Stégadons avec un équipage de plusieurs skinks plus un personnage skink? (p37)

R. Le joueur dont c'est le tour répartit les attaques.

Q. Le sort **Rébellion Animale** affecte-t-il les figurines engagées au corps à corps? (p37)

R. Oui.

Q. Comment fonctionne le sort **Rébellion Animale** contre les figurines dont les cavaliers comptent comme faisant partie de la monture et partage son Endurance et ses PV, comme l'arachnarok et le mastarok? (p37)

R. résolvez les effets du sort contre la valeur d'Endurance de la monture.

Q. Combien de points de victoire vaut une bête invoquée par le sort **Domination Sauvage**? (p37)

R. Aucun.

Q. Les unités ennemies engagées au corps à corps sont-elles affectées par le sort **Régression** si elles se trouvent dans son aire d'effet? (p37)

R. Oui.

Q. Si une unité de **Bestigors** capture la bannière magique d'une unité ennemie, est-ce qu'elle bénéficie des effets de cette bannière? (p39)

R. Non.

Q. Les **Cygors** peuvent-ils allouer leurs Attaques au porteur d'une Bannière Magique pour relancer ses jets pour toucher ratés? (p49)

R. Oui.

Q. Comment sont répartis les dommages infligés par l'Aura de Démence du **Jabberslythe**? (p50)

R. Répartissez au hasard les blessures subies comme vous le feriez pour des attaques de tir.

Q. Les blessures infligées du fait de la règle spéciale Bile Acide du **Jabberslythe** comptent-elles pour la résolution du combat? (p50)

R. Oui.

Q. Si un **Jabberslythe** est blessé par une attaque à distance alors qu'il est engagé au corps à corps, inflige-t-il une touche de F5 à l'unité qui l'a blessé à cause de la règle spéciale Bile Acide? (p50)

R. Non.

Q. Si un **Ghorgon** inflige un Coup Fatal avec la règle spéciale Gobage mais que la cible réussit une sauvegarde invulnérable, le Ghorgon gagne-t-il 1D3 PV grâce à la règle La Force de la Chair? (p51)

R. Non.

Q. Si un **Géant** obtient un double avec son Coup de Massue et que le combat se termine lors du même tour, doit-il quand même renoncer à ses attaques lors du premier round d'un nouveau combat? (p53)

R. Non.

Q. Si un **Géant** «ramasse et lance» une figurine qui n'est pas un personnage, et que cette dernière survit, que se passe-t-il? (p53)

R. Remettez la figurine dans son unité d'origine.

Q. Que se passe-t-il si deux **Géants** qui s'affrontent obtiennent tous les deux le résultat Cri qui Tue? (p53)

R. Le combat se solde par une égalité.

Q. Les blessures infligées à une unité par une figurine «lancée» comptent-elles pour le résultat de combat du **Géant**? (p53)

R. Oui, même si ces blessures sont infligées à une unité qui ne participe au même combat, car les dégâts ainsi provoqués ne passent pas inaperçus! Notez que si l'unité atteinte par la figurine lancée est engagée dans un autre corps à corps, les blessures causées de la sorte ne comptent pas dans le résultat de cet autre combat.

Q. Si un **Géant** «ramasse et broie» une figurine ou «ramasse et se fait un casse-croûte» avec celle-ci, combien de blessures compte-t-on pour établir le résultat de combat? (p53)

R. Comptez autant de blessures que la figurine a de Points de Vie sur son profil.

Q. Lorsqu'un **Géant** obtient le résultat Coup de Massue, inflige-t-il la perte de 2D6 PV ou s'agit-il d'une touche qui suit la règle spéciale Blessures Multiples (2D6)? (p53)

R. Il s'agit de la perte de 2D6 PV.

Q. **Ghorros Sabots-tueurs** gagne-t-il +1 en Capacité de Combat grâce à la règle spéciale Les Fils de Ghorros? (p56)

R. Non.

Q. Que se passe-t-il si aucune figurine amie n'est à 12 ps ou moins de **Morghur** lorsqu'il résout l'Essence Spirituelle du Chaos? (p57)

R. Rien.

Q. Comment sont comptés les points de victoire pour une figurine retirée à cause de l'Essence Spirituelle de **Morghur**? (p57)

R. La figurine est considérée comme ayant été détruite.

Q. Combien de points de victoire rapporte la destruction d'un **Enfant du Chaos** créé par l'Essence Spirituelle de **Morghur**? (p57)

R. Aucun.

Q. **Ungrol** peut-il choisir le Sort Primaire lorsqu'il applique les effets des Couronnes Volées? (p60)

R. Oui.

Q. Comment les blessures de La Malédiction du Porte-Famine de **Langue-de-Sangsue** sont-elles réparties? (p61)

R. Comme s'il s'agissait d'une attaque de tir.

Q. Les points d'un **char** pris comme monture pour un personnage sont-ils attribués aux points consacrés aux unités de Base ou aux unités Spéciales? (p83 & 85)

R. Non, ils sont attribués aux points consacrés aux Héros ou aux Seigneurs, selon le type du personnage.

Q. Un **Porteur de la Grande Bannière** peut-il prendre une bannière magique et des Dons du Chaos? (p84)

R. Oui, il peut prendre normalement des Dons, jusqu'à un total de 50 points. Il peut en plus avoir une bannière magique sans limite de points.

Q. Les attaques des **Dons du Chaos** comptent-elles comme étant magiques? (p91)

R. Non.

Q. Le Don **Défenses Prodigieuses** s'applique-t-il à la monture du personnage? Et généralement, les effets d'un Don qui s'appliquent «à la figurine» s'étendent-ils à sa monture?(p91)

R. Non aux deux questions.

Q. Le Don **Défenses Prodigieuses** s'applique-t-il aux Touches d'Impact d'un Minotaure? (p91)

R. Oui.

Q. Le Don **Défenses Prodigieuses** s'applique-t-il à l'Attaque bonus conférée par le Don Monstre aux Bras Multiples? (p91)

R. Oui.

Q. Quel Commandement doit-on utiliser pour résoudre les Attaques de la **Massue Primitive** contre une figurine ayant plusieurs valeurs de Commandement? (p92)

R. La valeur de Cd de la «partie» de la figurine attaquée s'il est possible de l'attaquer séparément (par exemple, si j'attaque un héros sur pégase, j'utilise le Cd du pégase si j'attaque le pégase), ou la plus haute valeur de Cd si les Attaques sont réparties au hasard ou s'il est obligatoire d'attaquer la figurine dans son ensemble.

Q. Si une figurine qui a perdu un PV et un point de Cd à cause du **Dévoreur** récupère ce PV, recouvre-t-elle également le point de Cd? (p92)

R. Non.

Q. La Cloche Hurlante et le Creuset de la Peste des skavens sont-ils affectés par la capacité spéciale de la **Masse de Broyage**? (p92)

R. Oui.

Q. Combien d'Attaques le porteur du **Hachoir d'Airain** gagne-t-il lorsqu'il est en contact socle à socle avec une figurine composée de plusieurs parties que l'on peut attaquer séparément, comme un Seigneur du Chaos monté sur un dragon? (p93)

R. Le porteur ne gagne qu'une seule Attaque bonus.

Q. **L'Éclat de Pierre des Hordes** peut-il être détruit ou retiré du jeu d'une quelconque manière, par exemple par un objet ou un sort qui détruit les objets magiques? (p94)

R. Oui.

Q. Les objets magiques «Une Seule Utilisation» qui ont été utilisés (comme les parchemins et les Pierres de Pouvoir), ceux dont le pouvoir est épuisé (ex: Livre d'Arkhan) ou qui ont été détruits ou neutralisés par d'autres sorts ou des objets magiques, comptent-ils lors de la résolution des effets de la **Pierre de Haine**? (p94)

R. Non.

Q. Un Grand Chaman peut-il acheter la **Peau d'Humain**? (p94)

R. Oui.

Q. Un personnage monté sur un char et doté de la **Peau d'Humain** bénéficie-t-il de la règle spéciale éclaircur? (p94)

R. Oui.

Q. Les musiciens ennemis engagés dans le même combat sont-ils affectés par l'**Olifant Rugissant**, même s'ils ne sont pas en contact socle à socle avec le porteur? (p94)

R. Oui.

Q. Une unité dotée de la **Bannière Profanée** peut-elle quand même procéder à un jet de Fureur Primitive pour tenter de devenir frénétique sur un double 1? (p95)

R. Non.

Q. Le **Fétiche d'Arbre aux Sorcières** permet-il de relancer les jets pour blesser dus aux sorts Caresse de Laniph et Rire de Bjuna du domaine de la Mort? (p95)

R. Non. Le Fétiche affecte uniquement les sorts dotés d'une valeur de Force et requérant un jet pour blesser.

Q. Si une figurine équipée du **Poignard Dentelé** «dépense» l'une des figurines qu'elle a tuées, gagne-t-elle un dé de pouvoir? (p95)

R. Oui.

Q. Le **Poignard Dentelé** est-il considéré comme une arme magique? (p95)

R. Non.

Dernière mise à jour le 17 avril 2013.