

LE HOBBIT™

UN VOYAGE INATTENDU

LE JEU DE BATAILLE

Moria & Angmar

Mise à Jour Officielle version 1.1a

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos livres de règles. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en couleur. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure.

Chaque mise à jour se divise en trois parties: Corrections, Modifications, et Foire Aux Questions. Les Corrections rectifient les erreurs du livre de règles, tandis que les Modifications le rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles. Vous pouvez noter ces corrections directement dans votre livre, bien que ce ne soit absolument pas nécessaire: il vous suffit de conserver une copie de cette mise à jour avec votre livre.

CORRECTIONS

Page 19 – Ashrâk, Toucher Mortel

Remplacez "Paralysée" par "Engourdie",
et "Paralysie" par "Engourdissement".

MODIFICATIONS

Chaque fois qu'une règle spéciale indique "Voir le manuel de règles", référez-vous au manuel de règles *Le Hobbit: Un Voyage Inattendu*. Les héros dotés de pouvoirs magiques suivent les règles décrites dans le manuel de règles *Le Hobbit: Un Voyage Inattendu*. Ils peuvent également dépenser des points de Puissance supplémentaires pour lancer les versions améliorées de ces pouvoirs grâce à la *canalisation héroïque*.

Page 22 – Wyrms des Cavernes, Gueule Béante

Ajoutez au début du 2^e paragraphe: "Gueule béante est une attaque brutale."

Page 28 – Habitant des Ténèbres, Pouvoir Meurtrier

Ajoutez à la fin du paragraphe: "Déchiqueter est la seule attaque brutale qui permet à un Habitant des Ténèbres de récupérer 1 PV grâce à cette règle spéciale."

FAQ

Pour toute question relative aux Batailles Compétitives, veuillez consulter le document officiel de FAQ & Errata du manuel de règles *Le Hobbit: Un Voyage Inattendu*.

Options d'améliorations

Q. Des figurines comme les Númenoréens Noirs, les Guerriers Haradrim et les Guerriers Elfes Sylvestres, peuvent-elles recevoir plusieurs améliorations dues à des grades spécifiques (par exemple, un Guerrier Elfe Sylvestre peut-il être amélioré en Exilé Noldorin et en Garde de Mirkwood)? (div.)

R. Non.

Ajouter des Alliés, Tenez bon!

Q. Un jet de Tenez bon! réussi par le Héros d'une troupe affecte-t-il les tests de Bravoure des Guerriers d'une troupe alliée? (p6)

R. Oui.

Héros de la Moria

Q. Si Grôblog est en vie (sa Couronne de Mithril fait donc effet) et qu'un Chaman Gobelin lance la version canalisée de Frénésie, les Gobelins réussissent-ils leurs sauvegardes de Destin spéciales dues à la Frénésie sur 4+? (p17)

R. Non.

Q. Lorsqu'un Chaman des Boucliers Noirs détruit les armes d'une figurine, peut-elle utiliser un bouclier si elle avait un arc ou une arme à deux mains? (p19)

R. Oui.

Q. Un Wyrms des Cavernes gagne-t-il une Attaque supplémentaire bonus lorsqu'il charge? (p22)

R. Non.

Q. Si une Reine des Araignées engendre des Nuées d'Araignées pendant un élan héroïque, le socle de Nuées bénéficie-t-il également de l'élan héroïque? (p24)

R. Non.

Q. Une Reine des Araignées gagne-t-elle le bonus de charge de cavalerie lorsqu'elle charge à travers un terrain difficile? (p24)

R. Non. Les règles de la Reine des Araignées stipulent qu'elle se déplace sans pénalité dans certains terrains difficiles, mais cela ne crée pas une exception pour ce qui est de la charge.

Q. *La Reine des Araignées peut-elle créer un socle de Nuées d'Araignées si elle a déjà été chargée lors du même tour? (p24)*
R. Non, comme indiqué dans la règle, elle ne peut le faire qu'au cours de son propre Mouvement.

Q. *La Reine des Araignées peut-elle créer un socle de Nuées d'Araignées lors d'un mouvement suivant un combat héroïque? (p24)*
R. Non, elle peut le faire uniquement pendant la phase de Mouvement.

Guerriers de la Moria

Q. *Si votre armée comprend des Wargs Sauvages, un Orque peut-il en chevaucher un pour devenir une figurine de cavalerie? Peut-il également chevaucher un Chef de Meute Warg Sauvage? (p18 &28)*
R. Non aux deux questions.

Héros d'Angmar

Q. *Si le Roi-sorcier utilise sa Lame de Morgul lors du tour où il charge alors qu'il a une monture, toutes ses Attaques comptent-elles comme étant effectuées avec la Lame de Morgul? (p31)*
R. Oui.

Q. *La Lame de Morgul du Roi-sorcier peut-elle être utilisée en conjonction avec les valeurs d'Attaques et de Force de son Ombre Ailée? Si oui, lorsqu'il gagne un combat et jette son ennemi à terre, l'intégralité des 6 Attaques bénéficient-elles des règles spéciales de la Lame de Morgul? (p31)*
R. Non. Si vous souhaitez vous servir de la Lame de Morgul, vous devez utiliser les caractéristiques de Force et d'Attaques du Roi-sorcier, mais il peut toujours doubler ses Attaques si son adversaire est à terre.

Q. *Comment le drain de résistance du Dwimmerlaik interagit-il avec la règle spéciale résistance à la magie? (p32)*
R. Résistance à la magie ne requiert pas la dépense de points de Volonté, la proximité du Dwimmerlaik n'y change rien.

Guerriers d'Angmar

Q. *Peut-on combiner la règle spéciale lames spectrales des Ombres et des Spectres avec un coup spécial? (p34, 36)*
R. Oui.

Q. *Peut-on utiliser la règle spéciale Une lueur hantée est en eux des Spectres pour désengager une figurine ennemie d'un combat avec une figurine amie? (p36)*
R. Non.

Dernière mise à jour le 19 avril 2013.