



DESTRUCTION

FAQ et errata officiels, Version 1.2a

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos règles, ou leur esprit n'est pas aussi clair qu'il le devrait. Ces documents recueillent les modifications des règles et proposent une foire aux questions. Comme ils sont mis à jour périodiquement, ils ont un numéro de version ; lorsque des changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en **magenta**. Si un numéro de version comporte une lettre (exemple : 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (et sera précédée du symbole #).

ERRATA

REALMGATE WARS : GODBEASTS

Page 281 – Sons of Behemat

Remplacez le point du tableau Organisation par :
"5 Aleguzzler Gargants"

BEASTCLAW RAIDERS

Pages 108, 110 et 112 – Frostlord on Stonehorn, Huskard on Stonehorn and Stonehorn Beastriders, Squelette de Pierre

Remplacez par :

"Squelette de Pierre : Divisez par deux (en arrondissant au supérieur) la caractéristique Damage des armes qui cible cette figurine. En outre, divisez par deux (en arrondissant au supérieur) le nombre de blessures mortelles que cette figurine subit à cause d'un sort ou d'une aptitude."

BONESPLITTERZ

Page 100 – Icebone Warclan, Krân' d'Icebone
Dans la première phrase, remplacez "conférence" par "confère".

FAQ

Q : Dans un Great Moonclan, lorsqu'on obtient 6 ou plus pour toucher, on effectue une attaque supplémentaire avec la même arme. Est-ce une attaque de base, ou est-ce qu'elle bénéficie de la caractéristique Attacks de l'arme (par exemple, si des Fanatics obtiennent 6 ou plus pour toucher, est-ce qu'ils effectuent alors D6 Attacks supplémentaires) ?

R : Non, il s'agit d'une attaque de base supplémentaire.

Q : Si je cache plusieurs unités de Grot Fanatics dans la même unité de Grots Moonclan, ai-je le droit de les lâcher au cours de différents tours, ou dois-je les lâcher tous en même temps ? Tous les Fanatics lâchés au même moment doivent-ils être placés à 1" de l'unité qui les cachait ?

R : Ils doivent tous être lâchés au même moment et être placés à 1" ou moins de l'unité qui les cache.

Q : Sur le warscroll des Grots Moonclan, combien font "quelques Grots portant à la place un Filet Barbelé" ?

R : Jusqu'à trois par tranche de 20 figurines.

Q : Tous les Nasty Skulkers d'une unité doivent-ils être placés à 1" ou moins de l'unité qui les cachait après avoir utilisé la règle "Suprise!" ?

R : Oui.

Q : L'aptitude Charge Cataclysmique du Stonehorn indique que si des figurines ennemies sont à 12" ou moins "au début de votre phase de charge, il doit tenter de charger, même s'il a couru en phase de mouvement". Est-ce qu'un Stonehorn peut tenter de charger s'il s'est replié au cours du même tour ?

R : Non.

Q : Un Stonehorn peut-il choisir de ne pas effectuer un mouvement de charge si le jet est assez haut pour qu'il réussisse une charge ?

R : Non.

Q : À propos de la règle "Trop Bêtes pour Mourir" des Trolls et des Sourbreath Troggoths. Est-ce qu'on alloue des blessures à une figurine, en effectuant des jets successifs de Trop Bêtes pour Mourir jusqu'à ce qu'il le rate, avant de passer au Troll suivant, et ainsi de suite ?

R : Oui.