



DEATH

FAQ et errata officiels, Version 1.2b

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos règles, ou leur esprit n'est pas aussi clair qu'il le devrait. Ces documents recueillent les modifications des règles et proposent une foire aux questions. Comme ils sont mis à jour périodiquement, ils ont un numéro de version ; lorsque des changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en **magenta**. Si un numéro de version comporte une lettre (exemple : 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (et sera précédée du symbole #).

ERRATA

REALMGATE WARS : BALANCE OF POWER

Page 296 – Neferata's Blood Court

Remplacez l'aptitude Sycophantes Adulateurs du warscroll battalion par :

“Sycophantes Adulateurs : Les membres de la suite de Neferata lui louent sans cesse sa magnificence. Une fois par tour, vous pouvez relancer un dé de n'importe quel jet effectué pour Neferata, à condition que Sire Harkdron ou les Dames de Neferata se trouvent à 5" ou moins d'elle au moment du jet.”

Abhorrant Ghoul King on Terrorgheist, Aptitudes

Remplacez l'aptitude Cri Mortel par la suivante :

“Le cri strident terrifiant d'un Terrorgheist peut arrêter net le cœur d'un homme. Lorsque vous effectuez une attaque de Cri Mortel, choisissez une cible et jetez un dé, et ajoutez le chiffre indiqué dans le tableau de dégâts ci-dessus au résultat ; si le total est supérieur à la Bravery de la cible, elle subit autant de blessures mortelles que la différence.”

FAQ

Q : Si Neferata lance Brume Lugubre sur une unité de Blood Knights, ont-ils +1 à leurs jets de sauvegarde contre toutes les attaques ?

R : Non.

Q : Si le Juste Châtiment du Liche Priest est lancé deux fois (ou davantage) sur la même unité, les effets se cumulent-ils (autrement dit, l'unité génère-t-elle 1 Attack supplémentaire pour chaque lancement réussi du Juste Châtiment sur elle chaque fois qu'un jet de touche donne 6, y compris les jets de touche pour les attaques supplémentaires qu'elle effectue) ?

R : Oui.

Q : Peut-on utiliser l'aptitude Horde Titubante des Zombies pour créer une unité plus grande que la taille d'unité maximale normale pour une unité de Zombies lors d'une Bataille Rangée ? Utiliser cette aptitude coûte-t-il des points de renforts ?

R : Non aux deux questions.

Q : Si on a un Wight King avec Étendard Infernal, commence-t-on par allouer des blessures à une figurine de l'unité, puis on continue jusqu'à ce qu'elle rate la sauvegarde spéciale due au fait d'être à portée de l'Étendard (ou qu'il n'y ait plus de blessures à allouer) ?

R : Oui.

Q : Après avoir subi des pertes, à la phase des héros suivante, une unité de Skeletons qui a encore un Porte-icône ou un Porte-étendard peut-elle récupérer D6/D3/1 figurine(s) de n'importe quel type – le Skeleton Champion et le Sonneur de Cor d'une unité de Skeleton Warriors par exemple – ou juste des figurines ordinaires – des Skeleton Warriors basiques dans notre exemple ?

R : Elle peut récupérer n'importe quelles figurines tuées de l'unité, y compris les Skeleton Champions, etc.