

THE SEPULCHRAL GUARD

Antaño habitantes mortales de Shadespire, la Sepulchral Guard está ahora maldita a vivir una eternidad de entropía y decadencia por Nagash. Sus cuerpos se pudrieron hace mucho, pero la guardia ha jurado fidelidad al Gran Nigromante con la esperanza de que este servicio los libere de su tormento.



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
The Sepulchral Warden's Ancient Spear	2"	3	4+	4+	-	1
Prince of Dust's Ancient Mace	1"	2	4+	3+	-	1
The Champion's Ancient Greatblade	1"	2	4+	4+	-1	1
The Harvester's Ancient Scythe	1"	1	4+	3+	-	2
Ancient Blade	1"	1	4+	4+	-	1

DESCRIPCIÓN

La Guardia Sepulchral tiene 7 miniaturas: El Sepulchral Warden, armado con una lanza antigua (Ancient Spear) y escudo de cripta; el Prince of Dust, que lleva una maza antigua (Ancient Mace) y escudo de cripta; el Champion, que porta un antiguo espadón (Ancient Greatblade) y escudo de cripta; el Harvester, que blande una guadaña antigua (Ancient Scythe), y 3 Petitioners armados con filos antiguos o filos antiguos y escudos de cripta.

El Sepulchral Warden (Guardián Sepulchral). El líder de esta unidad es el Sepulchral Warden. En todas tus fases de héroe puedes devolver 1D3 miniaturas muertas a esta unidad mientras el Sepulchral Warden esté presente en el campo de batalla.

HABILIDADES

Escudos de cripta. *Escudos reliquia extraídos de tumbas y túmulos que aún resultan efectivos en batalla.*

Si cualquier miniatura de la unidad lleva un escudo cripta, añade 1 a las tiradas de salvación contra ataques que tengan un atributo Rend "-".

Servir en la muerte. *Implacables soldados de infantería de las huestes de Death, la existencia de los Skeleton Warriors sólo sirve a los oscuros designios de sus amos eternos.*

Puedes añadir 1 a las tiradas para golpear de esta unidad si está completamente situada a 18" o menos de cualquier **DEATH HERO**.

Velocidad aterradora. *Los guerreros no muertos de la Sepulchral Guard se mueven con una velocidad que sorprende al enemigo, guiados sus movimientos por recuerdos fragmentados de sus vidas mortales.*

Puedes repetir las tiradas de cargas de esta unidad.

KEYWORDS

DEATH, SKELETON, DEATHRATTLE, SKELETON WARRIORS, THE SEPULCHRAL GUARD

PERFILES DE BATALLA CAMPAL

DEATHRATTLE UNIDAD	TAMAÑO		PUNTOS	ROL EN BATALLA	NOTAS
	MÍN.	MÁX.			
The Sepulchral Guard	7	7	80		Sólo se puede incluir una unidad como esta en un ejército de batalla campal.