

STEELHEART'S CHAMPIONS

Severin Steelheart y sus guerreros han librado las guerras del Dios Rey desde que las Puertas de Azyr se abrieron, consiguiendo incontables honores de batalla. Su hermandad es inquebrantable. Juntos saben que no hay tarea que no puedan superar ni enemigo al que no puedan vencer.



ARMAS DE COMBATE

	Alc.	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Sable de Severin	1"	3	3+	4+	-1	2
Gran martillo de Obryn	1"	2	4+	3+	-1	3
Martillo de Angharad	1"	3	3+	3+	-	1

DESCRIPCIÓN

Steelheart's Champions es una unidad que incluye 3 miniaturas. Severin Steelheart está armado con un sable. Obryn el Bravo va armado con un gran martillo. Angharad Brightshield está armada con un martillo y porta un escudo de sigmarita.

SEVERIN STEELHEART: El líder de esta unidad es Severin Steelheart. Si la unidad blanco tiene 5 o más miniaturas, puedes repetir las tiradas para impactar fallidas de los ataques realizados con su sable.

HABILIDADES

Derrocado a los tiranos. *Los Stormcast Eternals se crearon para destruir a los señores de la guerra y criaturas de la oscuridad más poderosos.*

Añade 1 a las tiradas para impactar de ataques realizados por esta unidad que tengan como blanco una unidad enemiga con un atributo Heridas de 5 o más.

Escudos de sigmarita. *Los escudos de los Stormcast Eternals forman un muro impenetrable.*

Puedes repetir las tiradas de salvación de 1 de los ataques que tengan como blanco esta unidad mientras incluya a Angharad Brightshield.

Guardia heroica. *Los Campeones de Steelheart se alzan imperturbables ante el enemigo.*

Si una o más unidades enemigas acaban un movimiento de carga a ½" o menos de esta unidad, ésta puede realizar una guardia heroica. Si lo hace, durante el resto del turno añade 1 a las tiradas de salvación de ataques que tengan como blanco esta unidad, pero esta unidad no recibe el beneficio de cobertura durante el resto del turno.

CLAVES

ORDEN, CELESTIAL, HUMANO, STORMCAST ETERNAL, HAMMERS OF SIGMAR, REDENTOR, LIBERATOR, STEELHEART'S CHAMPIONS