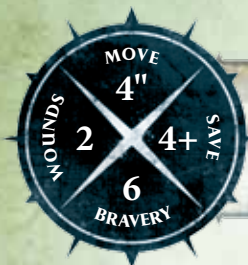


IRONSKULL'S BOYZ

Todos coinciden en que los Chicos de Gurzag Ironskull son de los orruks más duros y malvados. Quien ose mostrarse en desacuerdo o desafiar esta verdad tiene todas las papeletas para ganarse un golpe en el cráneo por parte de Gurzag, eso si no queda a merced de los golpes y cuchilladas de sus guerreros.



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
'Eadbutt	1"	1	4+	3+	-	D3
Orruk-forged Choppas and Smashas	1"	3	4+	3+	-	1
Orruk-forged Big Choppa	1"	2	4+	3+	-1	1

DESCRIPCIÓN

Los Ironskull's Boyz cuentan con 4 miniaturas: Gurzag Ironskull, que blande una rebanadora (Orruk-forged Choppas and Smashas) y puede descargar un feroz cabezazo ('Eadbutt); Bonekutta, que blande una gran rebanadora (Orruk-forged Big Choppa), así como Basha y Hakka, armados ambos con rebanadoraz (Orruk-forged Big Choppa).

Gurzag Ironskull. El líder de esta unidad es Gurzag Ironskull. Cuando Gurzag Ironskull ataca, añade 1 a las tiradas de golpear de su rebanadora.

HABILIDADES

Duro de pelar. *Sea por dureza o pura beligerancia, Ironskull y sus chicos pelean aún cuando sufren graves heridas, todo entre aullidos y vitores cada vez que tumban al enemigo.*

Tira 1D6 cada vez que asignes una herida o herida mortal a esta unidad; con 6+, la herida se ignora. Las heridas o heridas mortales asignadas a Gurzag Ironskull se ignoran con 5+ en lugar de 6+.

KEYWORDS

DESTRUCTION, ORRUK, IRONJAWZ, ARDBOYS, IRONSKULL'S BOYZ

PERFILES DE BATALLA CAMPAL

IRONJAWZ UNIDAD	TAMAÑO		PUNTOS	ROL EN COMBATE	NOTAS
	MÍN.	MÁX.			
Ironskull's Boyz	4	4	80		Sólo se puede incluir una unidad como esta en un ejército de batalla campal.