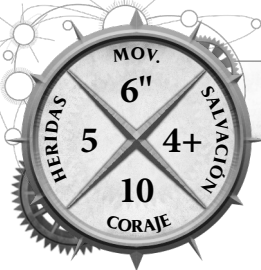


LORD EXECUTIONER

Observar a un Lord Executioner equivale a mirar a la muerte cara a cara. Enviado a reclamar las vidas de aquellos que han escapado de la fría justicia de Shyish, los espíritus de los ejecutados erróneamente lo rodean gritando de angustia.



ARMAS DE COMBATE

Gran hacha decapitadora

Alcance

1"

Ataques

3

Impactar

3+

Herir

3+

Perforar

-2

Daño

1

DESCRIPCIÓN

Un Lord Executioner es una miniatura única. Está armado con una gran hacha decapitadora.

VOLAR: Los Lord Executioners pueden volar.

HABILIDADES

Cráneos sin cuerpo. *Los espíritus que rodean a un Lord Executioner preservan su existencia de cualquier amenaza.*

Tira 1D6 cada vez que esta miniatura sufra una herida mortal. Con un 5+, se niega la herida.

Golpe decapitador. *El filo de la hacha de un Lord Executioner está afilado cual cuchilla y puede usarse para separar la cabeza del cuerpo de un enemigo de un solo golpe.*

Si una tirada para herir de una gran hacha decapitadora es 6+, añade 2 al atributo de Daño del arma para ese ataque.

Etéreo. *Se trata de seres cuyos cuerpos se pudrieron tiempo atrás, lo que los hace difíciles de herir con armas mundanas.*

Ignora los modificadores (positivos o negativos) al realizar chequeos de salvación con esta miniatura.

Mirar a la muerte a la cara. *La mirada impenetrable de un Lord Executioner parece penetrar el alma de su víctima, haciéndole ver presagios de su propia muerte.*

Al inicio de la fase de combate puedes elegir a un **HÉROE** enemigo a 3" o menos de esta miniatura. Resta 1 a las tiradas para impactar de los ataques realizados por ese **HÉROE** en esa fase de combate.