



GRIMGHAST REAPERS



Conspiradores e intrigantes en vida, los Grimghast Reapers son maldecidos en su no muerte a matar a diestro y siniestro. Quienes se les enfrentan suelen acabar sus vidas convertidos en sangrientos pedazos de carne.

ARMAS DE COMBATE

Guadaña segadora
Redoble de muerte

Alcance

2"
2"

Ataques

2
1

Impactar

4+
3+

Herir

3+
3+

Perforar

-1
-1

Daño

1
2

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Grimghast Reapers tiene cualquier cantidad de miniaturas. Cada Grimghast Reaper ataca con una guadaña segadora a dos manos.

EXTOLLER OF SHYISH: El líder de esta unidad es un Extoller of Shyish. El Extoller of Shyish está armado con un redoble de muerte en lugar de una guadaña segadora.

VOLAR: Un Grimghast Reaper puede volar.

HABILIDADES

Etéreo. *Se trata de seres cuyos cuerpos se pudrieron tiempo atrás, lo que los hace difíciles de herir con armas mundanas.*

Ignora los modificadores (positivos o negativos) al realizar chequeos de salvación con esta miniatura.

Por quién doblan las campanas. *Un redoble de muerte roba la fuerza vital de sus víctimas mortales y redirige el daño a las criaturas enemigas cercanas.*

Asigna heridas infligidas por el redoble de muerte de esta unidad después de asignar las heridas infligidas por sus guadañas

segadoras. Por cada miniatura enemiga muerta por heridas infligidas por un redoble de muerte, puedes infligir 1 herida mortal a una unidad enemiga a 3" o menos de la miniatura que efectúa el redoble de muerte.

Segados cual maíz. *Las guadañas de estos guerreros fantasmales trazan amplios arcos que acaban con filas enteras de guerreros enemigos.*

Si la unidad blanco tiene 5 o más miniaturas, puedes repetir las tiradas para impactar fallidas de los ataques realizados con las guadañas segadoras de esta unidad.