

CHAINRASP HORDE

Una horda de Chainrasps es una fuerza espantosa. Una espada o hacha puede atravesar a un Chainrasp sin encontrar su blanco, pero las porras con pinchos y las cuchillas oxidadas que ellos esgrimen destrozan carne y hueso.



ARMAS DE COMBATE

Arma maligna

Alcance

1"

Ataques

2

Impactar

4+

Herir

4+

Perforar

-

Daño

1

DESCRIPCIÓN

Una Chainrasp Horde tiene cualquier cantidad de miniaturas. Cada Chainrasp ataca con un arma maligna.

DREADWARDEN: El líder de esta unidad es un Dreadwarden. Añade 1 al atributo de Ataques del arma maligna del Dreadwarden. Adicionalmente, una Chainrasp Horde tiene un atributo de Coraje de 10 en lugar de 6 mientras incluya a un Dreadwarden.

VOLAR: Las Chainrasp Hordes pueden volar.

HABILIDADES

Étéreo. Se trata de seres cuyos cuerpos se pudrieron tiempo atrás, lo que los hace difíciles de herir con armas mundanas.

Ignora los modificadores (positivos o negativos) al realizar chequeos de salvación con esta miniatura.

Horda escalofriante. Cuando las Chainrasps reúnen suficiente fuerza, pocos pueden resistir su frío tacto de la tumba.

Repite los resultados para herir de 1 de esta unidad mientras tenga más de 10 miniaturas.

CLAVES

MUERTE, MALIGNANT, NIGHTHAUNT, INVOCABLE, CHAINRASP HORDE