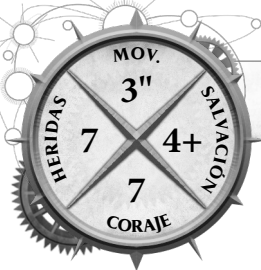
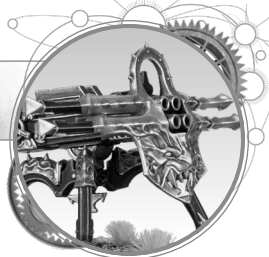


CELESTAR BALLISTA

La Celestar Ballista dispara proyectiles de sigmarita bendita imbuidos con un rayo. Al impactar, estos proyectiles explotan con efectos devastadores, enviando cadenas de relámpagos que saltan entre aquellos que están cerca.



ARMAS A DISTANCIA	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Rayos celestar: disparo único	36"	1	3+	3+	-2	1
Rayos celestar: Fuego rápido	18"	4	5+	3+	-2	1
ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Espadas de sigmarita	1"	4	4+	4+	-	1

DESCRIPCIÓN

Una Celestar Ballista consta de una Ballista y una dotación de dos Sacristan Engineers. La Ballista dispara rayos celestar al enemigo, mientras que los Sacristan Engineers la defienden en combate cuerpo a cuerpo con espadas de sigmarita.

La Ballista y su dotación se tratan como una única miniatura, usando los atributos superiores. La dotación debe permanecer a 1" o menos de la Ballista.

HABILIDADES

Arma versátil. *Una Celestar Ballista puede cambiar entre dos métodos de disparo, abatiendo blancos a larga distancia o lanzando oleadas a enemigos más cercanos.*

Antes de atacar con rayos celestar, elige si será un disparo único o fuego rápido, y aplica los atributos correspondientes.

Bastiones de muerte. *La dotación de una Celestar Ballista usa al máximo cualquier cobertura al desplegar para el combate.*

En la fase de disparo, esta unidad está en cobertura, añade 2 a sus tiradas de salvación por estar en cobertura en lugar de 1.

Relámpago encadenado. *Cada proyectil de una Celestar Ballista tiene un rayo de Sigmar.*

Cada vez que tiras para impactar con un ataque realizado por los rayos de esta unidad, ese ataque inflige 1D6 impactos en el blanco en lugar de 1.

CLAVES

ORDEN, CELESTIAL, HUMANO, STORMCAST ETERNAL, SACROSANTO, MÁQUINA DE GUERRA, CELESTAR BALLISTA