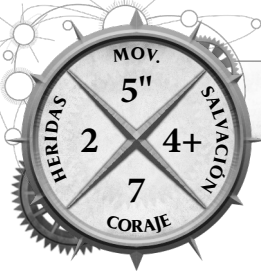


CASTIGATORS

A menudo se usa a los Castigators contra enemigos aetéricos que pueden matar con un toque. Estas tropas de choque disparan sobre las cabezas de sus hermanos de armas y sus proyectiles letales detonan sobre el enemigo en ráfagas de fuerza cerúlea.



ARMAS A DISTANCIA	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Arco largo cabezatrueno	18"	1	3+	3+	-1	1
ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Cureña pesada de arco largo	1"	2	4+	4+	-	1

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Castigators tiene cualquier cantidad de miniaturas. Cada Castigator golpea a sus blancos de lejos con su arco largo cabezatrueno, y machaca enemigos de cerca con la cureña pesada de su arco largo.

CASTIGATOR-PRIME: El líder de esta unidad es un Castigator-Prime. El atributo Impactar del arco largo cabezatrueno de un Castigator-Prime es 2+ en lugar de 3+.

HABILIDADES

Canalización aetérica de Castigator. *Los Castigators usan su conocimiento arcano para canalizar energía aetérica que vuelve sus armas más precisas o poderosas.*

Al inicio de la fase de disparo debes indicar si esta unidad mejorará la precisión o la potencia de sus arcos largos cabezatrueno. Si eliges precisión, repite los resultados para impactar de 1 de esta unidad en la fase de disparo. Si eliges potencia, los arcos largos cabezatrueno de la unidad tienen un atributo Perforar de -2 en lugar de -1 en esa fase de disparo.

Explosión de energía celestial. *Cuando el rayo de un arco largo cabezatrueno impacta a su blanco, libera una explosión de energía celestial que es letal para daemons y criaturas espirituales.*

En tu fase de disparo, cada vez que realices una tirada para impactar de 6+ con un ataque realizado por un arco largo cabezatrueno de esta unidad, ese impacto inflige 1D3 impactos en lugar de 1 si el blanco es una unidad **DAEMON** o **NIGHTHAUNT**.