

ROTIGUS

Blandiendo su vara nudosa en alto, Rotigus Rainfather invoca el Diluvio de Nurgle. Las fauces con colmillos que hienden su vientre vomitan torrentes de mugre cáustica, ahogando al enemigo en sus abundantes dones y empantanando el campo de batalla de barro y enfermedades mediante inundaciones de limo apestosas.



MELEE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Gnarlrod	3"	5	✱	3+	-1	2
Fanged Maw	1"	D3	3+	✱	-2	2
Host of Nurglings	1"	3	5+	5+	-	1

DAMAGE TABLE

Wounds Allocated	Gnarlrod	Fanged Maw	Deluge of Nurgle
0-3	2+	2+	4+
4-6	3+	2+	5+
7-9	3+	3+	5+
10-12	4+	3+	6+
13+	4+	4+	6+

DESCRIPCIÓN

Rotigus es una sola miniatura. Empuña una vara nudosa con la que puede golpear a los enemigos cercanos (Gnarlrod), mientras que las fauces colmilludas de su vientre muerden al enemigo (Fanged Maw). A sus pies juguetea una hueste de Nurglings que atacan con sus denticillos afilados (Host of Nurglings).

HABILIDADES

Chorros de mugre cáustica. En tu fase de héroe, tira un dado por cada unidad enemiga a 6" o menos de Rotigus; con 4+, la unidad enemiga sufre 1D3 heridas mortales. Las unidades enemigas que vuelan sufren 1D3 heridas mortales con 6+ en vez de con 4+.

Masa corpulenta. En tu fase de héroe, Rotigus puede curarse 1D3 heridas sufridas.

Montaña de carne asquerosa. Después de que Rotigus complete un movimiento de carga, tira un dado por cada unidad enemiga a 1" o menos de él; con 4+, la unidad por la que tiras sufre 1D3 heridas mortales.

Sebo y bilis. Tira un dado cada vez que Rotigus sufra una herida o herida mortal; con 5+, ignora esa herida. Además, si la tirada es 6+ y es la fase de combate, la unidad atacante sufre 1 herida mortal tras realizar todos sus ataques.

MAGIA

Rotigus es un **WIZARD**. Puede intentar lanzar dos hechizos en tu fase de héroe, e intentar disparar dos hechizos en la fase de héroe enemiga. Conoce los hechizos Proyectoil mágico, Escudo místico y Lluvia de Nurgle.

LLUVIA DE NURGLE

Lluvia de Nurgle tiene dificultad de lanzamiento 7. Si se lanza con éxito, tira 7 dados. Por cada uno que iguale o supere el valor indicado en la columna Deluge of Nurgle de la tabla superior, puedes elegir una unidad enemiga visible para el lanzador; esa unidad sufre 1D3 heridas mortales. Si este hechizo afecta a más de una unidad enemiga, debes asignar cada 1D3 heridas mortales a una unidad diferente.

KEY WORDS

CHAOS, DAEMON, NURGLE, MONSTER, HERO, WIZARD, GREAT UNCLEAN ONE, ROTIGUS