

POXBINGER, HERALD OF NURGLE

Estos poderosos héroes daemónicos lideran a sus hermanos Plaguebearers en combate y se aseguran de que las órdenes de las Great Unclean Ones se sigan al pie de la letra. Son guerreros poderosos cuyas espadas nocivas pueden matar de un sólo corte, cuyos cuerpos pútridos son casi inmunes al daño y cuya magia enfermiza puede diezmar al enemigo o potenciar a sus propias tropas de infantería.



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Balesword	1"	3	3+	3+	-1	D3

DESCRIPCIÓN

Un Poxbringer es una sola miniatura. Blande una repulsiva espada nociva (Balesword) que exuda las toxinas más inmundas.

HABILIDADES

Asquerosamente resistente. Tira un dado cada vez que esta miniatura sufra una herida o herida mortal; con 5+, ignora esa herida.

De la muerte brota vida. Al inicio de tu fase de héroe, si cualquier miniatura (amiga o enemiga) murió el turno anterior, una unidad **NURGLE DAEMON** amiga a 7" o menos de esta miniatura puede curarse una herida.

MAGIA

Un Poxbringer es un **WIZARD**. Puede intentar lanzar un hechizo en tu fase de héroe, e intentar disipar un hechizo en la fase de héroe enemiga. Conoce los hechizos **Proyectil mágico**, **Escudo místico** y **Contagio explosivo**.

CONTAGIO EXPLOSIVO

Contagio explosivo tiene dificultad de lanzamiento 6. Si se lanza con éxito, elige una unidad enemiga visible para el lanzador a 7" o menos de una unidad de Plaguebearers amiga; la unidad elegida sufre 1D3 heridas mortales.

KEY WORDS

CHAOS, DAEMON, PLAGUEBEARER, NURGLE, HERO, POXBINGER, HERALD OF NURGLE