

NEUE PRIMARIS SPACE MARINES

Die Datenblätter für die folgenden Einheiten liegen den Sets der Modelle bei:

- Aggressor Squad
- Hellblaster Squad
- Inceptor Squad
- Intercessor Squad ¹
- Primaris Apothecary ²
- Primaris Captain
- Primaris Chaplain
- Primaris Librarian ³
- Redeptor Dreadnought
- Reiver Squad
- Repulsor

Füge alle diese Einheiten der Liste der Einheiten hinzu, die den Orden der Blood Angels (Seite 89, Index: Imperium 1), Dark Angels¹ (Seite 107, Index: Imperium 1), Space Wolves² (Seite 130, Index Imperium 1) und der Deathwatch (Seite 171, Index: Imperium 1) – oder deren Nachfolgeorden – angehören können.

¹ Intercessor Sergeants von den Orden der Blood Angels und Space Wolves dürfen kein Energieschwert als Option wählen, sondern können stattdessen ein Kettenschwert erhalten. Intercessor Sergeants vom Orden der Deathwatch können optional entweder ein Energieschwert oder ein Kettenschwert erhalten. Intercessor Sergeants vom Orden der Dark Angels können wie üblich optional ein Energieschwert erhalten.

² Primaris Apothecaries können nicht dem Orden der Space Wolves entstammen.

³ Primaris Librarians der Dark Angels erhalten das Schlüsselwort **DEATHWING** und die Fähigkeit **Legion der Sühne** (Seite 107, Index: Imperium 1). Primaris Librarians der Space Wolves ermitteln ihre Kräfte aus der Disziplin Tempestas (Seite 131, Index: Imperium 1) statt aus der Disziplin Librarius. Primaris Librarians der Blood Angels ermitteln ihre Psikräfte aus der Disziplin Sanguinarum, Primaris Librarians der Dark Angels aus der Disziplin der Interromantie.



Punktkosten für das ausgewogene Spiel für diese Modelle und die Ausrüstung, die sie besitzen, folgen:

EINHEITEN		
EINHEIT	MODELLE PRO EINHEIT	PUNKTE PRO MODELL (ohne Ausrüstung)
Aggressor Squad	3-6	25
Hellblaster Squad	5-10	18
Inceptor Squad	3-6	30
Intercessor Squad	5-10	20
Primaris Apothecary	1	68
Primaris Captain	1	87
Primaris Chaplain	1	85
Primaris Librarian	1	93
Redemptor Dreadnought	1	140
Reiver Squad	5-10	18
Repulsor	1	210

FERNKAMPFWAFFEN	
WAFFE	PUNKTE PRO WAFFE
Absolvor-Boltpistole	0
Angriffsbolter	15
Boltgewehr	0
Boltkarabiner	0
Boltpistole	0
Eisenhagel-Maschinengewehr	6
Flammensturmfauste	18
Fragmentgranaten	0
Fragmentsturm-Granatwerfer	4
Icarus-Eisenhagel-Maschinengewehr	6
Icarus-Raketenmagazin	6
Laserklaue	40
Makro-Plasmabrenner	31
Meisterhaftes Stalker-Boltgewehr	5
Meisterhaftes Sturmboltgewehr	4
Plasmabrenner	15
Plasma-Exterminator	28
Plasmapistole	7
Reductor-Pistole	0
Schnellfeuer-Boltsturmfauste	14
Schockgranaten	0
Schwere Boltpistole	0
Schwerer Flammenwerfer	17
Schwerer Plasmabrenner	17
Schwerer Zwillingbolter	17
Schwere Sturmgatlingkanone	36
Sprenggranaten	0
Sprengsturm-Granatwerfer	4
Stalker-Boltgewehr	2
Sturmbolter	2
Sturmboltgewehr	1
Sturmgatlingkanone	16

FERNKAMPFWAFFEN	
WAFFE	PUNKTE PRO WAFFE
Sturmplasmabrenner	16
Zwillinglaserkanone	50

NAHKAMPFWAFFEN	
WAFFE	PUNKTE PRO WAFFE
Crozius Arcanum	0
Energieschwert	4
Kampfmesser	0
Kettenschwert	0
Psischwert	12
Redemptor-Faust	0

SONSTIGE AUSTRÜSTUNG	
GEGENSTAND	PUNKTE PRO GEGENSTAND
Gravschirm	2
Greifhakenwerfer	2

