

## KING LOUEN LEONCOEUR



NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Schwert von Couronne	2"	6	3+	3+	-1	W3
Krallen	2"	5	4+	☀	-1	1
Messerscharfer Schnabel	2"	1	☀	3+	-2	W6

Erlittene Verwundungen	SCHADENSTABELLE		
	Bewegung	Krallen	Messerscharfer Schnabel
0-2	14"	3+	3+
3-4	12"	3+	4+
5-6	10"	4+	4+
7-8	8"	4+	5+
9+	6"	5+	5+

**BESCHREIBUNG**

King Louen Leoncoeur ist eine namhafte Persönlichkeit und ein einzelnes Modell. Er ist mit dem Schwert von Couronne bewaffnet.

**REITTIER:** Der Hippogreif dieses Modells, Beaquis, attackiert mit seinen Krallen und seinem Messerscharfen Schnabel.

**FLIEGEN:** Dieses Modell kann fliegen.

**FÄHIGKEITEN**

**Geliebter Sohn von Bretonnia:** Wenn dieses Modell dein General ist und getötet wird, ziehe bis zum Ende des Zuges, in dem es getötet wurde, 1 vom Mutwert befreundeter **BRETONNIAN**-Einheiten ab. Addiere danach, beginnend mit dem Zug nach den Zug, in dem dieses Modell getötet wurde, für den Rest der Schlacht 1 auf den Mutwert befreundeter **BRETONNIAN**-Einheiten.

**Krone von Bretonnia:** Wenn dieses Modell dein General ist, lege keine Kampfschocktests für befreundete **BRETONNIAN**-Einheiten ab, welche sich vollständig innerhalb von 24" um dieses Modell befinden.

**Erwählter der Herrin:** Wirf jedes Mal einen Würfel, wenn du diesem Modell eine Verwundung oder tödliche Verwundung zuweist. Bei 5+ wird die Verwundung oder tödliche Verwundung verhindert. Außerdem darfst du in deiner Heldenphase 1 diesem Modell zugewiesene Verwundung heilen.

**Der Löwenschild:** Dieses Modell darf in der gegnerischen Heldenphase einen Zauber zu bannen versuchen, genau als wäre es ein **ZAUBERER**.

**Tugend der Macht:** Du darfst Trefferwürfe für Attacken mit dem Schwert von Couronne wiederholen, die einen **HELDEN** zum Ziel haben.

**Das Schwert von Couronne:** Ziehe 1 von den Trefferwürfen der Attacken feindlicher Modelle ab, wenn sie sich innerhalb von 1" um dieses Modell befinden.

**Entsetzen:** Ziehe 1 vom Mutwert feindlicher Einheiten ab, die sich innerhalb von 3" um Modelle mit dieser Fähigkeit befinden.

**BEFEHLSFÄHIGKEITEN**

**König des Reiches:** Du kannst diese Befähigung in deiner Heldenphase einsetzen, wenn dieses Modell dein General ist und sich auf dem Schlachtfeld befindet. Wenn du dies tust, addiere bis zu deiner nächsten Heldenphase 1 auf die Trefferwürfe für Attacken befreundeter **KNIGHTLY**-Einheiten, die sich vollständig innerhalb von 18" um dieses Modell befinden. Diese Fähigkeit hat keinen Effekt auf die Reittiere von **KNIGHTLY**-Einheiten.