

DIE FAY ENCHANTRESS



NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Gesegnete Klinge	1"	3	4+	4+	-1	1
Verzaubertes Horn	1"	1	4+	3+	-1	2
Silberbeschlagene Hufe	1"	3	4+	4+	-	1

BESCHREIBUNG

Die Fay Enchantress ist eine namhafte Persönlichkeit und ein einzelnes Modell. Sie ist mit der Gesegneten Klinge bewaffnet.

REITTIER: Das Einhorn dieses Modells, Silvaron, attackiert mit seinem Verzauberten Horn und seinen Silberbeschlagenen Hufen.

FÄHIGKEITEN

Kelch der Zaubertränke: Einmal pro eigener Heldenphase, wenn dieses Modell versucht, einen Zauber zu wirken, kannst du ansagen, dass es den Kelch der Zaubertränke einsetzt, statt einen Zauberwurf abzulegen. Wenn du dies tust, wird der Zauber automatisch gewirkt (wirf keine 2W6) und kann nicht gebannt werden. Nachdem der Effekt des Zaubers abgehandelt wurde, wirf einen Würfel. Bei einer 1 kann diese Fähigkeit für den Rest der Schlacht nicht mehr eingesetzt werden.

Gunst der Feenzauberin: Nachdem die Armeen aufgestellt wurden, aber vor Beginn der ersten Schlachtrunde, darfst du, wenn sich dieses Modell auf dem Schlachtfeld befindet, ein befreundetes **BRETONNIAN-HELDEN**-Modell wählen. Du kannst bis zum Ende der Schlacht 1 auf die Trefferwürfe für Attacken des gewählten Modells addieren. Diese Fähigkeit hat keine Auswirkungen auf das Reittier eines Modells.

Der Goldene Gürtel: Wirf jedes Mal einen Würfel, wenn du diesem Modell eine Verwundung oder tödliche Verwundung zuweist. Bei 4+ wird die Verwundung oder tödliche Verwundung verhindert.

Silvarons Verzaubertes Horn: Du darfst Trefferwürfe für Attacken mit Silvarons Verzaubertem Horn wiederholen, wenn dieses Modell im selben Zug eine Angriffsbewegung ausgeführt hat.

Strafender Blick: Wähle zu Beginn der Nahkampfphase eine feindliche Einheit innerhalb von 3" um dieses Modell und wirf einen W6. Bei 4+ erleidet die gewählte feindliche Einheit 1 tödliche Verwundung.

Präsenz der Herrin: Ziehe 1 vom Mutwert feindlicher Einheiten ab, die sich innerhalb von 3" um dieses Modell befinden.

MAGIE

Die Fay Enchantress ist ein **ZAUBERER**. Sie kann in deiner Heldenphase bis zu zwei Zauber zu wirken und in der gegnerischen Heldenphase bis zu zwei Zauber zu bannen versuchen. Sie kennt die Zauber *Arkanes Geschoss*, *Mystischer Schild* und *Fluch von Dol*.

Fluch von Dol: *Fluch von Dol* hat einen Zauberwert von 6. Wenn er erfolgreich gewirkt wird, wähle einen für die Zaubernde sichtbaren feindlichen **HELDEN** innerhalb von 24" um sie. Für den Rest der Schlacht darfst du Verwundungswürfe für Attacken wiederholen, die den gewählten **HELDEN** zum Ziel haben.