

# UNGOR RAIDERS

Was Ungor Raiders an Kraft fehlt, machen sie mit grausamer Gerissenheit wett. Von allen Bestien des Chaos sind sie den Menschen am ähnlichsten, und mit einfachen Bögen lassen sie tödliche Pfeilhagel auf ihre Feinde niederprasseln.



## FERNKAMPFWAFFEN

Raider-Bogen

Reichw. 18"

Attacken 1

Treffen 4+

Verwunden 4+

Wucht -

Schaden 1

## NAHKAMPFWAFFEN

Gezackte Stichwaffe

Reichw. 1"

Attacken 1

Treffen 5+

Verwunden 5+

Wucht -

Schaden 1

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Ungors besteht aus einer beliebigen Anzahl von Modellen, die jeweils mit einem Raider-Bogen und einer Gezackten Stichwaffe ausgerüstet sind.

**HALFHORN:** Der Anführer dieser Einheit ist ein Halfhorn. Addiere 1 zum Trefferwurf von Attacken mit dem Raider-Bogen eines Halfhorns.

**HERDENHORN:** Je 1 von 10 Modellen dieser Einheit kann ein Herdenhorn haben. Eine Einheit, die Herdenhörner enthält, kann rennen und im selben Zug noch schießen.

**BANNERTRÄGER:** Je 1 von 10 Modellen dieser Einheit kann ein Bannerträger sein. Eine Einheit, die Bannerträger enthält, kann sich 1" weiter bewegen, wenn sie rennt oder nachrückt.

## FÄHIGKEITEN

**Bösartige Eindringlinge:** *Ungor Raiders streifen meist vor der Bestienherde her, töten die Wachposten des Feindes und bereiten Hinterhalte vor.*

Nachdem die Armeen aufgestellt wurden, aber vor dem Beginn der ersten Schlachtrunde, kann sich diese Einheit bis zu 6" weit bewegen.

**Gebrüllter Hass:** *Wenn sie große Herden bilden, können Ungor Raiders vernichtende Pfeilsalven mit ihren Kurzbögen abgeben.*

Solange die Einheit aus 20 oder mehr Modellen besteht, darfst du für Attacken mit Fernkampfwaffen dieser Einheit Trefferwürfe von 1 wiederholen, oder Trefferwürfe von 1 und 2 für Attacken mit Fernkampfwaffen dieser Einheit wiederholen, solange die Einheit aus 30 oder mehr Modellen besteht.