

# HERDSTONE

Die aus der vom Chaos durchdrungenen Materie der Reiche geformten Herdstones sind die Orte, an denen die Beasts of Chaos ihre wilden Rituale ausführen. Während die Großherden weiter in zivilisiertes Gebiet donnern, bauen sie weiter Herdstones auf, aus denen der korrumpierende Einfluss der anarchischen Wildnis in das Land fließt.

## BESCHREIBUNG

Ein Herdstone ist ein einzelnes Geländestück. Er ist ein Hindernis.

## GELÄNDEREGELN

**Stein der Entropie:** Während der korrumpierende Einfluss des Herdstones sich ausbreitet, beginnen Gebäude, Rüstungen und andere Merkmale der Zivilisation und Ordnung zu Staub zu zerfallen.

Ziehe 1 von Schutzwürfen für Attacken ab, die Einheiten innerhalb von 6" um dieses Geländestück zum Ziel haben. Addiere zu Beginn jeder Schlachtrunde nach der ersten 6" zur Reichweite dieser Fähigkeit. Einheiten der **BEASTS OF CHAOS** werden durch diese Fähigkeit nicht betroffen.

**Präsenz der Wildheit:** Ein Herdstone markiert den Herrschaftsbereich der Bestien des Chaos, und in seiner Anwesenheit kämpfen sie mit nie versiegender Kraft.

Einheiten der **BEASTS OF CHAOS**, die sich vollständig innerhalb von 6" um dieses Geländestück aufhalten, legen keine Kampfschocktests ab. Addiere zu Beginn jeder Schlachtrunde nach der ersten 6" zur Reichweite dieser Fähigkeit.