

# DOOMBLAST DIRGEHORN

Das aus verbundenen Chaosenergien gefertigte Doomblast Dirgehorn gibt einen endlosen schmerzhaften Trompetenstoß ab, der alle Gedanken überlagert. Die heulende Kakophonie treibt jene in Hörweite in den Wahnsinn und macht aus fähigen Kriegern stolpernde Narren, die in tierhafter Stumpfheit um sich schlagen.

## BESCHREIBUNG

Ein Doomblast Dirgehorn ist ein einzelnes Modell.

**Doomblast Dirgehorn beschwören:** *Aus der Erde gezogene Tierknochen werden zu einem gewaltigen Horn verschmolzen.*

*Doomblast Dirgehorn beschwören* hat einen Zauberwert von 6. Nur **ZAUBERER** der **BEASTS OF CHAOS** können versuchen, diesen Zauber zu wirken. Wird er erfolgreich gewirkt, stelle ein Doomblast-Dirgehorn-Modell vollständig innerhalb von 12" um den Zaubernden auf.

## FÄHIGKEITEN

**Dröhnende Kakophonie:** *Im schrecklichen Schall des Dirgehorns ist das tierhafte Grollen von eintausend Bestienherden zu hören.*

Ziehe 1 von Trefferwürfen für Attacken ab, die von Einheiten innerhalb von 3" um dieses Modell ausgeführt werden. Einheiten der **BEASTS OF CHAOS** werden von dieser Fähigkeit nicht betroffen.

**Ansteigender Missklang:** *Der misstönende Klang des Dirgehorns wird immer lauter, bis er über das ganze Schlachtfeld schallt.*

Addiere, nachdem dieses Modell aufgestellt wurde, zu Beginn jeder Schlachtrunde 3" zur Reichweite der Fähigkeit *Dröhnende Kakophonie* dieses Modells. Wenn dieses Modell aufgelöst wird, beginnt die Reichweite dieser Fähigkeit wieder bei 3", wenn es zum nächsten Mal auf dem Schlachtfeld aufgestellt wird.