

BULLGORS

Bullgors sind gewaltige tierhafte Krieger, die erschreckende Stärke und unnatürliche Zähigkeit besitzen. Sie ragen über andere Fußsoldaten auf dem Schlachtfeld auf und hacken blutige Pfade durch die Armeen ihrer Feinde.



NAHKAMPFWAFFEN

Bullgor-Axt/-Äxte

Bullgor-Großaxt

Bullgor-Hörner

Reichw.

Attacken

Treffen

Verwunden

Wucht

Schaden

1"

3

4+

3+

-1

2

1"

2

4+

3+

-2

3

1"

2

4+

4+

-

1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Bullgors besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle, die mit Bullgor-Hörnern bewaffnet sind. Zusätzlich ist die Einheit mit einer der folgenden Waffenoptionen bewaffnet: Paar Bullgor-Äxte, Bullgor-Axt und Bullenschild oder Bullgor-Großaxt.

BLOODKINE: Der Anführer dieser Einheit ist ein Bloodkine. Addiere 1 zum Attackenwert der Nahkampfwaffe eines Bloodkines.

WARHERD-TROMMLER: 1 von je 3 Modellen dieser Einheit kann ein Warherd-Trommler sein. Addiere 1 zu Angriffswürfen einer Einheit, die Warherd-Trommler enthält.

WARHERD-BANNERTRÄGER: 1 von je 3 Modellen dieser Einheit kann ein Warherd-Bannerträger sein. Addiere für jede feindliche Einheit innerhalb von 12" um eine Einheit, die Warherd-Bannerträger enthält, 1 zum Mutwert dieser Einheit.

FÄHIGKEITEN

Bullenschilde: Riesige hölzerne Schilde schützen die Bullgors vor Attacken.

Addiere 1 zu Schutzwürfen gegen Attacken mit Nahkampfwaffen gegen eine Einheit mit Bullenschilden.

Blutigier: In ihrer Blutgier fallen Bullgors mit ungezügelter Wildheit über ihre Feinde her.

Jeder unmodifizierte Verwundungswurf von 6 für Attacken dieser Einheit verursacht 1 tödliche Verwundung beim Ziel zusätzlich zum normalen Schaden.

Zwei Äxte: Bullgors entfesseln mit einer Axt in jeder Hand einen Wirbelwind der Wut.

Du kannst Trefferwürfe von 1 für Attacken wiederholen, die mit einem Paar Bullgor-Äxte ausgeführt werden.