

# LORD-ORDINATOR

Paré de son armure de bataille de sigmarite, le Lord-Ordinator abat ses marteaux avec la puissance du tonnerre. Son devoir solennel est de lire la course des étoiles, et d'y dégager des vérités qui guideront la destinée des Free People sur le champ de bataille.



## MELEE WEAPONS

Astral Hammers

Range

1"

Attacks

5

To Hit

4+

To Wound

3+

Rend

-

Damage

1

## DESCRIPTION

Un Lord-Ordinator est une figurine individuelle. Il est armé d'une paire de Marteaux Astraux (Astral Hammers).

## APTITUDES

**Ingénieur Cabaliste:** *Un Lord-Ordinator n'est pas un ingénieur conventionnel, mais un oracle méthodique. Ses intuitions confèrent un avantage crucial à ses subalternes lorsqu'il s'agit d'anticiper les mouvements de l'ennemi.*

Ajoutez 1 aux jets de touche pour les **WAR MACHINES ORDER** amies à 6" ou moins d'un ou plusieurs Lord-Ordinators amis.

**Percussion Météorique:** *Lorsque les marteaux astraux du Lord-Ordinator frappent exactement au même moment, ils libèrent une explosion d'énergie dévastatrice.*

Si vous obtenez au moins 2 jets de touche de 6 pour les Marteaux Astraux de cette figurine, choisissez 1 unité ennemie à 1" ou moins d'elle après avoir résolu ses attaques. Ces unités subissent D3 blessures mortelles.

## APTITUDE DE COMMANDEMENT

**Pluie de Feu:** *Le Lord-Ordinator transforme sa prescience surnaturelle en art martial. Sa perception du flux et du reflux de la bataille – et sa faculté de prédire les mouvements adverses en interprétant les augures – lui permet de guider le tir de l'artillerie proche avec une précision dévastatrice.*

Si cette figurine est votre général et utilise cette aptitude de commandement, choisissez une **WAR MACHINE ORDER** amie qui est à 12" ou moins d'elle au début de votre phase de tir. Vous pouvez faire tirer cette machine de guerre deux fois à cette phase.

## KEYWORDS

ORDER, CELESTIAL, HUMAN, STORMCAST ETERNAL, HERO, LORD-ORDINATOR