

JUDICATORS



Pfeifende Pfeil- und Bolzensalven verkünden die Attacke der Judicators. Feinde werden von knisternden Pfeilen aus reinen Blitzen oder Armbrustbolzen aus Sigmarit durchbohrt. Reihe um Reihe stürzt zu Boden, wenn die Judicators ihrem tödlichen Handwerk nachgehen.

FERNKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Himmelsbolzenbogen	24"	1	3+	3+	-1	1
Bolzensturm-Armbrust	12"	3	3+	4+	-	1
Schockbolzen-Bogen	24"	1	3+	3+	-1	1
Donnerkeil-Armbrust	18"			siehe unten		
NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Sturmgladius	1"	1	3+	4+	-	1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Judicators besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle, von denen jedes mit einem Sturmgladius bewaffnet ist. Zusätzlich ist die Einheit mit einer der folgenden Fernkampfwaffenoptionen bewaffnet: Himmelsbolzenbogen oder Bolzensturm-Armbrust. Jeweils 1 von 5 Modellen darf die Fernkampfwaffenoption der Einheit durch einen Schockbolzen-Bogen oder eine Donnerkeil-Armbrust ersetzen.

JUDICATOR-PRIME: Der Anführer dieser Einheit ist ein Judicator-Prime. Adiere 1 zu Trefferwürfen für Attacken eines Judicator-Prime.

FÄHIGKEITEN

Kettenblitz: Ein Schockbolzen-Bogen entfesselt beim Treffen einen Kettenblitz.

Wenn der Trefferwurf für eine Attacke mit einem Schockbolzen-Bogen einen Treffer erzielt, verursacht diese Attacke W6 Treffer beim Ziel anstelle von 1. Führe für jeden Treffer einen Verwundungswurf und einen Schutzwurf durch.

Ewiger Richtspruch: *Anhänger des Chaos sind die bevorzugten Ziele eines Judicators.*

Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken mit Fernkampfaffen dieser Einheit, die eine **CHAOS**-Einheit als Ziel haben.

Schnellfeuer: *Wenn sie ruhig gehalten wird, kann eine Bolzensturm-Armbrust einen tödlichen Feuerhagel abfeuern.*

Addiere 1 zum Attackenwert der Bolzensturm-Armbrust dieser Einheit, wenn sich diese Einheit in der Bewegungsphase desselben Zugs nicht bewegt hat.

Donnerkeil-Armbrust: *Eine Donnerkeil-Armbrust trifft mit einer gewaltigen Explosion celestischer Energie.*

Verwende für eine Attacke mit einer Donnerkeil-Armbrust nicht die Attackenabfolge. Wirf stattdessen einen Würfel. Ziehe 1 vom Wurf Ergebnis ab, wenn das Ziel ein **MONSTER** ist. Wenn das Ergebnis der Anzahl der Modelle in der Zieleinheit entspricht oder niedriger ist, erleidet die Zieleinheit W3 tödliche Verwundungen.