

BROKK GRUNGSSON, LORD-MAGNATE DE BARAK-NAR

Cada vez que Brokk Grungsson regresa a su puerto aéreo lo hace con las bodegas de sus aeronaves tan llenas de tesoros que hacen que los contenidos de las cámaras de Azyrheim parezcan calderilla. No hay duardin vivo que se lucre a un ritmo tan vertiginoso como el Lord-Magnate de Barak-Nar, quien lleva la máxima “el botín es para el vencedor” hasta las últimas consecuencias en los Reinos Mortales.



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Grungsson's Boast	18"	2	3+	2+	-1	D3
Magnate's Charter	18"	3	3+	3+	-1	1
Aetherblasters	9"	2	3+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Aethermatic Saw	1"	4	3+	2+	-2	D3

DESCRIPCIÓN

Brokk Grungsson, Lord-Magnate of Barak-Nar es una única miniatura. Mientras surca los cielos en su magnífica armadura dirigible hecha a medida, Grungsson abre fuego con el gran cañón alarde de Grungsson (Grungsson's Boast), el arma de múltiples cañones Patente del Magnate (Magnate's Charter) y con los lanzaéteres fijados sobre su mostacho (Aetherblasters). Si tiene que intercambiar golpes con el enemigo lo hace con su sierra aetermática (Aethermatic Saw).

VOLAR

Brokk Grungsson vuela.

HABILIDADES

Abran paso al Lord-Magnate. Si Brokk Grungsson acaba un movimiento de carga a $\frac{1}{2}$ " o menos de alguna unidad enemiga, elige una de esas unidades y tira un dado. Con un 2 o más esa unidad sufre 1D3 heridas mortales debido a la aplastante carga del Lord-Magnate.

Campeón de Barak-Nar. Puedes repetir las tiradas de 1 para golpear y para herir de Brokk Grungsson si esos ataques tienen como objetivo a un **HERO** o un **MONSTER**.

Mecanismos sobrecargados. Brokk Grungsson puede sobrecargar su equipo en la fase de combate para incrementar su potencia, aunque ello puede resultar peligroso. Si Brokk Grungsson usa esta habilidad, tira un dado. Con un 1, sufre una herida mortal. Con un 3 o más, el atributo Damage de la sierra aetermática es 3 en lugar de 1D3 hasta el final de la fase.

Tipo de altos vuelos. Brokk Grungsson no cuenta para el máximo de **SKYFARERS** que pueden embarcar en una **SKYVESSEL**, y no cuenta para la regla especial Sobrecarga.

HABILIDAD DE MANDO

La primera regla de Grungsson. Si Brokk Grungsson usa esta habilidad, brama su primer y más relevante comentario al Código: “el botín es para el vencedor”. Hasta tu próxima fase de héroe las unidades **KHARADRON OVERLORDS** amigas a 18" o menos de él pueden cargar aunque hayan corrido ese mismo turno.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, KHARADRON OVERLORDS, HERO, SKYFARER, BROKK GRUNGSSON