

# WITCH AELVES

Zusammen sind die Witch Aelves die Armee des Khaine, Anhänger von Blutvergießen und Mord. Sie verlassen sich mehr auf Geschwindigkeit und Geschick denn auf Rüstungen und stürzen sich in den Kampf, wobei sie mit eifriger Hingabe nach dem Feind schlagen. Die schmerzzerfüllten Schreie, spritzendes Blut und noch immer schlagende Herzen ihrer Gegner sind die besten Opfergaben, die sie ihrem grausamen und gewalttätigen Gott darbringen können, der sie mit einer göttlichen Schlachtenwut belohnt.



## MELEE WEAPONS

Sacrificial Knife

## Range

1"

## Attacks

2

## To Hit

3+

## To Wound

4+

## Rend

-

## Damage

1

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Witch Aelves besteht aus 10 oder mehr Modellen. Einige Einheiten sind mit Paaren aus Sacrificial Knives bewaffnet, während andere mit einzelnen Sacrificial Knives und Klingensackeln kämpfen.

## HAG

Die Anführerin dieser Einheit ist eine Hag, Addiere 1 zu den Trefferwürfen für eine Hag.

## HORNBLÄSERIN

Modelle in dieser Einheit können Hornbläserinnen sein. Eine Einheit, die Hornbläserinnen enthält, kann auch dann angreifen, wenn sie im selben Zug gerannt ist.

## STANDARTENTRÄGERIN

Modelle in dieser Einheit können Standartenträgerinnen sein. Wenn eine Einheit Standartenträgerinnen enthält, wirfst du zwei Würfel anstelle von einem, wenn du einen Kampfschocktest für sie ablegst, und legst das höhere Ergebnis ab.

## FÄHIGKEITEN

**Paar aus Sacrificial Knives:** Addiere 1 zum Attacks-Wert des Sacrificial Knives von Witch Aelves, die mit einem Paar Sacrificial Knives bewaffnet sind.

**Rasender Eifer:** Wenn sich diese Einheit in der Nahkampfphase innerhalb von 8" um mindestens einen befreundeten **HERO** der **DAUGHTERS OF KHAINE** befindet, addiere bis zum Ende der Phase 1 zum Attacks-Wert ihrer Sacrificial Knives.

**Klingensackel:** In der Nahkampfphase haben Witch Aelves mit Klingensackel einen Save-Wert von 5+. Zusätzlich erleidet die attackierende Einheit jedes Mal, wenn du in der Nahkampfphase beim Schutzwurf für eine solche Einheit eine 6 würfelst (nach Wiederholungswürfen, jedoch bevor Modifikatoren angewandt werden), 1 tödliche Verwundung, nachdem sie all ihre Attacken durchgeführt hat.