



WARP-GRINDER WEAPON TEAM



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Warp-grinder	1"	1	4+	3+	-2	3
Crew's Rusty Knives	1"	2	5+	5+	-	1

BESCHREIBUNG

Ein Warp-grinder Weapon Team ist ein einzelnes Modell, das aus zwei Skaven besteht, die einen Bohrer mit Warpsteinspitze und Rusty Knives tragen.

FÄHIGKEITEN

Tunnelschleicher: Anstatt diese Einheit auf dem Schlachtfeld aufzustellen, kannst du sie zur Seite legen und den Bohrer unterirdische Tunnel anlegen lassen. Du darfst zusätzlich eine **SKAVEN**-Einheit zur Seite legen, die dem Bohrer durch den Tunnel folgt. In einer beliebigen deiner Bewegungsphasen darf das Warp-grinder Weapon Team versuchen, sich an die Oberfläche zu graben. Wenn es das tut, wirf einen W6. Bei 1 oder 2 hat sich das Warp-grinder Team (und die es begleitende Einheit) verirrt; es erscheint

in diesem Zug nicht, aber du kannst es in deiner nächsten Bewegungsphase erneut versuchen. Bei 3 oder mehr stellst du das Warp-grinder Weapon Team beliebig auf dem Schlachtfeld auf, mehr als 9" von allen feindlichen Modellen entfernt. Wurde es von einer Einheit begleitet, so stellst du die Einheit beliebig innerhalb von 3" um das Warp-grinder Weapon Team und mehr als 9" von allen feindlichen Modellen entfernt auf. Für beide Einheiten zählt dies als die Bewegung in dieser Bewegungsphase.

KEYWORDS

CHAOS, SKAVEN, SKRYRE, WARP-GRINDER WEAPON TEAM