



UNGORS



MELEE WEAPONS

Ungor Maul
Ungor Shortspear

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
1"	1	4+	4+	-	1
2"	1	5+	4+	-	1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Ungors besteht aus 10 oder mehr Modellen. Ungor-Einheiten ziehen entweder mit Ungor Mauls oder mit Ungor Shortspears in den Kampf und tragen Halbschilde.

HALFHORN

Der Anführer dieser Einheit ist ein Halfhorn. Ein Halfhorn führt 2 Attacken durch anstatt 1.

BANNERTRÄGER

Modelle in dieser Einheit dürfen Bannerträger sein. Solange mindestens noch ein Bannerträger am Leben ist, kann sich die Einheit jedes Mal, wenn sie rennt oder nachrückt, 1" weiter bewegen.

HERDENHORN

Modelle in dieser Einheit können Herdenhörner tragen. Eine Einheit, die mindestens ein Herdenhorn enthält, kann im selben Zug rennen und angreifen.

FÄHIGKEITEN

Gebrüllter Hass: Wenn die Einheit aus 20 oder mehr Modellen besteht, darfst du für Ungors in der Nahkampfphase Trefferwürfe von 1 wiederholen. Wenn die Einheit aus 30 oder mehr Modellen besteht, darfst du in der Nahkampfphase Trefferwürfe von 1 und 2 wiederholen.

Halbschilde: Einheiten mit Halbschilden haben in der Nahkampfphase einen Schutzwurf von 5+.

KEYWORDS

CHAOS, BRAYHERD, UNGORS