

# SKULLREAPERS

Los Skullreapers han jurado cumplir la tarea de tomar cráneos dignos de Khorne, y es un deber al que se entregan con una determinación salvaje. Ya lleven un filo ensangrentado en cada mano o enormes hachas de verdugo conocidas como cortaespínazos, estos enormes guerreros pasan al asalto entre las filas enemigas dejando un rastro de cadáveres sin cabeza.



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Gore-slick Blades	1"	3	3+	3+	-	1
Daemonblades	1"	3	4+	3+	-	1
Spinecleaver	1"	2	3+	3+	-1	2
Soultearer	1"	2	4+	3+	-1	2
Vicious Mutation	1"	1	3+	4+	-1	D3

## DESCRIPCIÓN

Una unidad de Skullreapers tiene 5 miniaturas o más. Algunas unidades de Skullreapers van armadas con un Filo ensangrentado (Gore-slick Blades) en cada mano, mientras que otras presumen del favor de Khorne portando Filos demoníacos (Daemonblades). 1 de cada 5 miniaturas puede en su lugar estar armada con un Cortaespínazos (Spinecleaver) o una Desgarraalmas (Soultearer).

## SKULLSEEKER

El líder de esta unidad es un Skullseeker. Los Skullseekers atacan con una Mutación Feroz (Vicious Mutation) además de sus demás armas.

## ICON BEARER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Icon Bearers. Si la unidad incluye algún Icon Bearer, suma 1 a la Bravery de todas sus miniaturas.

## HABILIDADES

**Armas de forja demoníaca.** Cuando una miniatura ataca con un Filo demoníaco o una Desgarraalmas y obtiene un 6 o superior en la tirada para golpear, el daemon que hay atado dentro de la hoja despierta, y el objetivo sufre una herida mortal además de cualquier otro posible daño. ¡Si la tirada para herir es de 1, la unidad atacante sufre una herida mortal en su lugar!

**Asesinos hasta el final.** Los Skullreapers no temen a la muerte, pero están decididos a no exhalar su último aliento mientras queden cráneos dignos aún por tomar. Tira un dado inmediatamente después de que alguna miniatura de esta unidad muera en la fase de combate. Si el resultado es 4 o 5, la unidad atacante sufre una herida mortal; si el resultado es 6, la unidad atacante sufre 1D3 heridas mortales en su lugar.

**Ataques frenéticos.** Los Skullreapers atacan en un frenesí sanguinario, lanzando tajos letales que resultan casi imposibles de bloquear. Puedes repetir las tiradas para golpear de las miniaturas armadas con Filos ensangrentados o Filos demoníacos que obtengan un resultado de 1.

**Prueba de los Cráneos.** Lleva la cuenta del total de miniaturas enemigas muertas por los ataques de esta unidad. Si el total es mayor que el número de miniaturas de esta unidad, puedes repetir sus tiradas para golpear fallidas. Si el total es más del doble que el número de miniaturas, también puedes repetir sus tiradas para herir fallidas.

KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, KHORNE, BLOODBOND, SKULLREAPERS