

# SKELETON WARRIORS

Cuando un rey Deathrattle hace una llamada a la guerra, sus vasallos esqueléticos acuden en masa, armados con vetustas armas herrumbrosas y aferrando escudos desvencijados. Estos guerreros reanimados pelean en absoluto silencio, masacrando al enemigo sin cólera, odio ni piedad, durante todo el tiempo que su amo así lo desee.



## MELEE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Ancient Blade	1"	1	4+	4+	-	1
Ancient Spear	2"	1	5+	4+	-	1

## DESCRIPCIÓN

Una unidad de Skeleton Warriors tiene 10 miniaturas o más. Algunas unidades van armadas con espadas vetustas (Ancient Blades) y otras marchan a la guerra con lanzas vetustas (Ancient Spears). Las unidades de Skeleton Warriors también portan desvencijados escudos de la cripta con los que protegerse.

## SKELETON CHAMPION

El líder de esta unidad es un Skeleton Champion. Suma 1 al atributo Attacks de su espada vetusta o su lanza vetusta.

## STANDARD BEARER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Standard Bearers. Resta 1 al atributo Bravery de las unidades enemigas a 6" o menos de cualquier **DEATH** Standard Bearer.

## HORNBLOWER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Hornblowers. Una unidad que incluya algún Hornblower siempre puede mover hasta 6" cuando carga, a menos que la tirada de carga sea más alta.

## HABILIDADES

**Escudos de la cripta.** Suma 1 a las tiradas de salvación de una unidad con escudos de la cripta contra ataques con un atributo Rend de "-".

**Legión esquelética.** Suma 1 al atributo Attacks de esta las armas de combate (melee weapons) de esta unidad si tiene 20 miniaturas o más; si tiene 30 miniaturas o más, suma 2 en vez de 1.

**Siervos de la muerte.** Suma 1 a las tiradas para golpear de las unidades de Skeleton Warriors a 18" o menos de cualquier **DEATH HERO** amigo.