

# SKELETON WARRIORS

Wenn ein Deathrattle-König seinen Ruf zu den Waffen aussendet, antworten seine Skelettdiener in ihrer endlosen Vielzahl, bewaffnen sich mit uralten, scharfartigen Waffen und ergreifen verbeulte Schilde. Diese auferstandenen Krieger kämpfen in völliger Stille und machen ihre Gegner frei von Zorn, Hass oder Gnade nieder, solange es ihr Meister befiehlt.



## MELEE WEAPONS

|               | Range | Attacks | To Hit | To Wound | Rend | Damage |
|---------------|-------|---------|--------|----------|------|--------|
| Ancient Blade | 1"    | 1       | 4+     | 4+       | -    | 1      |
| Ancient Spear | 2"    | 1       | 5+     | 4+       | -    | 1      |

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Skeleton Warriors besteht aus 10 oder mehr Modellen. Manche Einheiten sind mit Ancient Blades bewaffnet, während andere mit Ancient Spears in den Krieg ziehen. Einheiten aus Skeleton Warriors tragen außerdem abgenutzte Grabschilde, um sich zu schützen.

## SKELETON CHAMPION

Der Anführer dieser Einheit ist ein Skeleton Champion. Addiere 1 zum Attacks-Wert der Ancient Blade oder des Ancient Spears des Skeleton Champions.

## STANDARTENTRÄGER

Modelle in dieser Einheit können Standartenträger sein. Reduziere den Bravery-Wert feindlicher Einheiten um 1, solange sie sich innerhalb von 6" um mindestens einen DEATH-Standartenträger befinden.

## HORNBLÄSER

Modelle in dieser Einheit können Hornbläser sein. Eine Einheit, die Hornbläser enthält, kann sich immer bis zu 6" beim Angriff bewegen, es sei denn ihr Angriffswurf ist höher.

## FÄHIGKEITEN

**Diene im Tod:** Addiere 1 zu den Trefferwürfen von Skeleton-Warriors-Einheiten, die sich innerhalb von 18" um befreundete DEATH-HEROES befinden.

**Skelettleigion:** Addiere 1 zum Attacks-Wert der Nahkampfaffen (Melee Weapons) dieser Einheit, wenn die Einheit 20 oder mehr Modelle enthält. Addiere stattdessen 2, wenn die Einheit 30 oder mehr Modelle enthält.

**Grabschilde:** Gegen Attacken mit einem Rend-Wert von „-“ darfst du zu den Schutzwürfen einer mit Grabschilden ausgerüsteten Einheit 1 addieren.