

SKARR BLOODWRATH

En batalla, Skarr Bloodwrath es un terrorífico torbellino de destrucción. Sus Hachas tormenta de sangre silban y se agitan a su alrededor como si fuesen extensiones de su furiosa voluntad mientras abre sangrientos agujeros entre las filas enemigas. Aunque fuese abatido, Skarr renace de nuevo a partir de la sangre derramada de sus víctimas, con sus hachas prestas para la venganza.



MELEE WEAPONS

Bloodstorm Blades

Range

3"

Attacks

5

To Hit

2+

To Wound

3+

Rend

-1

Damage

1

DESCRIPCIÓN

Skarr Bloodwrath es una única miniatura. Está armada con las Hachas tormenta de sangre (Bloodstorm Blades).

HABILIDADES

Nacido de la masacre. Skarr Bloodwrath ha muerto incontables veces, pero siempre renace entre el choque del acero y los gritos de los moribundos. Después de que muera, tira un dado al inicio de cada fase de acobardamiento si han muerto al menos 8 miniaturas durante el turno. Con un resultado de 4 o más, el Nacido de la masacre se alza de un charco de sangre arremolinado; despliega a Skarr Bloodwrath en cualquier punto del campo de batalla que esté a más de 9" del oponente.

Tormenta de masacre. Cuando se enfrenta a una horda de oponentes, Skarr Bloodwrath puede llevar a cabo un ataque de tormenta de masacre en lugar de atacar con normalidad, blandiendo las Hachas tormenta de sangre en amplios arcos y tomando incontables cráneos para su amo. Para ello, elige una unidad objetivo y haz contra ella tantos ataques como miniaturas haya dentro del alcance. Repite esto para cada unidad enemiga dentro del alcance de las Hachas tormenta de sangre.

KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, KHORNE, BLOODBOUND, HERO, SKARR BLOODWRATH