

SEEKERS OF SLAANESH



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Piercing Claws	1"	2	4+	4+	-1	1
Poisoned Tongue	1"	2	4+	4+	-	1

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Seekers of Slaanesh tiene 5 miniaturas o más. Atacan con sus garras punzantes, y montan Steeds dotados de lenguas ponzoñosas.

HEARTSEEKER

El líder de esta unidad es una Heartseeker. La Heartseeker hace 3 ataques en vez de 2 con sus garras punzantes.

ICON BEARER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Icon Bearers. Si sacas un 1 en un chequeo de acobardamiento por una unidad con algún Icon Bearer, la realidad fluctúa y la horda daemónica se ve fortalecida. Añade 1D6 Seekers a la unidad.

HORNBLOWER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Hornblowers. Tu oponente debe repetir las tiradas de 1 en los chequeos de acobardamiento de las unidades que estén a 6" o menos de algún Hornblower.

HABILIDADES

Como un rayo. Tira dos dados en vez de uno para determinar la distancia que corre una unidad de Seekers of Slaanesh y suma el resultado. Esta unidad puede correr y cargar en el mismo turno.

Foco de velocidad. Suma 1 a las tiradas para correr y cargar de esta unidad si está a 12" o menos de un **DAEMON HERO** de **SLAANESH** de tu ejército.

Gráciles asesinas. Con cada 6 o más en las tiradas para golpear de las garras punzantes de una Daemonette esa miniatura puede hacer un ataque extra inmediatamente.

MAGIA

Los **CHAOS WIZARDS** conocen el hechizo Invocar Seekers, además de cualquier hechizo que ya conozcan

INVOCAR SEEKERS

Invocar Seekers tiene dificultad de lanzamiento 8. Si se lanza con éxito, puedes desplegar una unidad de hasta 5 Seekers of Slaanesh a 12" o menos del lanzador y a más de 9" de cualquier miniatura enemiga. La unidad se añade a tu ejército, pero no puede mover en la fase de movimiento siguiente. Si la tirada de lanzamiento es 11 o más, en vez de eso despliega una unidad de hasta 10 Seekers of Slaanesh.

KEYWORDS

CHAOS, DAEMON, DAEMONETTE, SLAANESH, SEEKERS