

# SCYLA ANFINGRIMM

Scyla Anfingrimm es la ferocidad encarnada, y resulta un oponente terrorífico. Su fuerza es monstruosa, suficiente como para partir un Dracoth en dos con las manos desnudas, y la magia no puede afectar su cuerpo, pues su pesado collar irradia el eterno desprecio de Khorne por los hechiceros. Scyla no conoce el miedo ni la piedad, sólo la ira más absoluta.



## MELEE WEAPONS

Brutal Fists

Serpentine Tail

Range

2"

3"

Attacks

2D6

2

To Hit

4+

3+

To Wound

3+

3+

Rend

-1

-1

Damage

1

D3

## DESCRIPCIÓN

Scyla Anfingrimm es una única miniatura. Cualquiera que se le oponga es aplastado por sus Puños brutales (Brutal Fists) o despedazado por los mordiscos de su Cola-serpiente (Serpentine Tail).

## HABILIDADES

**Collar de bronce de Khorne.** El Collar de bronce de Khorne incrustado en el cuello de Scyla le permite tratar de disipar un hechizo en cada fase de héroe enemiga como si fuese un mago.

**Furia rabiosa.** Cuando tires para ver cuántos ataques hace Scyla con sus Puños brutales, suma 1 al resultado por cada herida que haya sufrido.

**Salto bestial.** El cuerpo bestial de Scyla es capaz de dar grandes brincos por encima de las cabezas de enemigos menores. Al agruparse, Scyla se puede mover hasta 6" y puede pasar por encima de miniaturas enemigas. Además, no tiene que moverse necesariamente hacia la miniatura enemiga más cercana, siempre que termine su movimiento a 2" o menos de un mayor número de miniaturas enemigas que antes de agruparse.

KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, KHORNE, BLOODBOND, SCYLA ANFINGRIMM