



SAURUS KNIGHTS



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Celestite Blade	1"	1	3+	3+	-	1
Celestite Lance	1"	1	4+	3+	-	1
Powerful Jaws and Stardrake Shield	1"	1	5+	4+	-	1
Cold One's Vicious Bite	1"	2	3+	4+	-	1

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Saurus Knights tiene 5 o más miniaturas. Algunas unidades blanden filos de Celestite (Celestite Blades) y otras, lanzas de Celestite (Celestite Lances). Todas atacan con sus robustos escudos dracostral (Stardrake Shields) y mandíbulas potentes (Powerful Jaws), mientras que sus Cold Ones propinan dentelladas (Vicious Bite).

ALPHA KNIGHT

El líder de esta unidad es un Alpha Knight. El Alpha Knight efectúa 2 ataques en vez de 1 con sus filos o lanzas de Celestite.

STARDRAKE ICON

Las miniaturas de esta unidad pueden llevar stardrake icons que palpitan con la esencia de un depredador celestial. Si una unidad enemiga hace un chequeo de

acobardamiento a 5" o menos de algún stardrake icon, suma 1 al resultado.

WARDRUM

Las miniaturas de esta unidad pueden llevar wardrums. Una unidad que incluya wardrums puede marchar en su fase de movimiento. Cuando lo haga dobla su atributo Move, pero no puede correr ni cargar en el mismo turno.

HABILIDADES

Escudo dracostral. Al tirar para salvar por esta unidad, ignora el atributo Rend del atacante a menos que sea -2 o superior.

Lanzas flamígeras. Cuando los Saurus Knights se ciernen sobre el enemigo a toda velocidad, sus lanzas se inflaman. Si la tirada

para herir con una lanza de Celestite es 6 o más y la miniatura ha cargado este turno, el ataque inflige una herida mortal adicional.

MAGIA

Los **SLANN WIZARDS** conocen el hechizo Invocar Saurus Knights además de cualquier otro hechizo que conozcan.

INVOCAR SAURUS KNIGHTS

Invocar Saurus Knights tiene dificultad de lanzamiento 6. Si se lanza con éxito, puedes desplegar una unidad de hasta 5 Saurus Knights a 15" o menos del lanzador y a más de 9" de cualquier miniatura enemiga. La unidad se añade a tu ejército pero no puede mover en la próxima fase de movimiento. Si la tirada de lanzamiento es 11 o más, despliega una unidad de hasta 10 Saurus Knights.

KEYWORDS

ORDER, DAEMON, CELESTIAL, SERAPHON, SAURUS, SAURUS KNIGHTS