

PUTRID BLIGHTKINGS

Guerreros corpulentos de Nurgle, los Putrid Blightkings se abren paso entre el enemigo con hachas, martillos y mayales. Sus cuerpos putrefactos son capaces de absorber tremendas cantidades de castigo, lo que permite a los Blightkings bregar sin descanso con las líneas enemigas y destrozarlas antes de volcar la atención, con desprecio, en los supervivientes.



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Blighted Weapon	1"	3	3+	3+	-	1

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Putrid Blightkings tiene 5 miniaturas o más, armado con una serie de armas de plaga (Blighted Weapons) llenas de mugre.

BLIGHTLORD

El líder de esta unidad es un Blightlord. El Blightlord tiene un atributo Wounds 5.

ICON BEARERS

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Icon Bearers. Suma 1 al atributo Bravery de esta unidad mientras incluya algún Icon Bearer.

SONOROUS TOCSIN

Las miniaturas de esta unidad pueden acarrear una campana llamada Sonorous Tocsin. Suma 1 a las tiradas para correr y cargar de esta unidad mientras incluya alguna miniatura con una Sonorous Tocsin.

HABILIDADES

Armas de plaga. Cada 6+ que obtengas para golpear con las armas de plaga de esta unidad causa 1D6 impactos en vez de 1.

Descarga virulenta. En tu fase de héroe, tira un dado por cada unidad (amiga o enemiga) a 3+ o menos de alguna unidad amiga con esta habilidad; con 6+ la unidad por la que tiras sufre 1D3 heridas mortales. Si la unidad tiene la keyword **NURGLE**, en vez de ello se cura 1D3 heridas sufridas.

KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, NURGLE, ROTBRINGER, PUTRID BLIGHTKINGS