



PROSECUTORS

CON STORMCALL JAVELINS

Sobrevolando el campo de batalla como un borrón de sigmarite, los Prosecutors tienen la posición idónea para acribillar al enemigo impunemente. Para eso emplean las jabalinas llamatormentas, que caen con la potencia de la Tormenta de Sigmar.



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Stormcall Javelin	18"	1	3+	3+	-	1
Stormsurge Trident	18"	1	3+	3+	-1	2
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Stormcall Javelin	2"	1	4+	4+	-	1
Stormsurge Trident	2"	1	4+	4+	-1	2

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Prosecutors tiene 3 o más miniaturas. Están armadas con jabalinas llamatormentas (Stormcall Javelins) y portan escudos de sigmarite. 1 de cada 3 miniaturas puede llevar un tridente marejada (Stormsurge Trident) en vez de la jabalina llamatormentas.

VOLAR

Los Prosecutors vuelan.

PROSECUTOR-PRIME

El líder de la unidad es el Prosecutor-Prime. Hace llover muerte desde lejos, hace 2 ataques en vez de 1 en la fase de disparo.

HABILIDADES

Jabalina llamatormentas. Si un Prosecutor lanza su jabalina llamatormentas a una unidad a más de 9", ésta crea un haz de rayos. El ataque tiene Damage 2 en vez de 1.

Heraldos de la Rectitud. Tira 3 dados en vez de 2 cuando esta unidad haga un movimiento de carga. Además, puede hacer un movimiento de carga si está a 18" o menos del enemigo en vez de 12" o menos.

Escudos de sigmarite. Puedes repetir las tiradas de 1 al salvar de esta unidad si alguna de las miniaturas porta un escudo de sigmarite.

KEYWORDS

ORDER, CELESTIAL, HUMAN, STORMCAST ETERNAL, ANGELOS, PROSECUTORS