



## PROSECUTORS

MIT STORMCALL JAVELINS

Die Prosecutors jagen wie ein Blitz aus Sigmarite über das Schlachtfeld und eignen sich daher ideal dafür, gezielt ausgewählten Feinden den Tod zu bringen. Dazu tragen viele Prosecutors Stormcall Javelins, die ihre Opfer mit all der Macht von Sigmars Sturm treffen.



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Stormcall Javelin	18"	1	3+	3+	-	1
Stormsurge Trident	18"	1	3+	3+	-1	2
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Stormcall Javelin	2"	1	4+	4+	-	1
Stormsurge Trident	2"	1	4+	4+	-1	2

### BESCHREIBUNG

Eine Einheit Prosecutors besteht aus drei oder mehr Modellen. Diese Einheit ist mit Stormcall Javelins bewaffnet und trägt Sigmarite-Schilde. Für je drei Modelle darf ein Modell statt Stormcall Javelins einen Stormsurge Trident führen.

### FLIEGEN

Prosecutors können fliegen.

### PROSECUTOR-PRIME

Der Anführer dieser Einheit ist der Prosecutor-Prime. Er bringt den Tod aus der Ferne und führt in der Schussphase 2 Attacken durch statt 1.

### FÄHIGKEITEN

**Boten der Rechtschaffenheit:** Wirf 3 Würfel statt 2 Würfeln, wenn du die Angriffsbewegung dieser Einheit ermittelst. Zusätzlich kannst du mit dieser Einheit Angriffe ansagen, wenn sie sich in 18" um den Feind befindet, statt in 12".

**Sigmarite-Schilde:** Solange mindestens ein Modell der Einheit einen Sigmarite-Schild trägt, kannst du für die Modelle dieser Einheit Schutzwürfe von 1 wiederholen.

**Stormcall Javelin:** Wenn ein Prosecutor einen Stormcall Javelin auf eine Einheit wirft, die mehr als 9" entfernt ist, so ruft der Javelin zusätzlich einen Blitzschlag auf das Ziel herab; die Attacke hat einen Damage-Wert von 2 statt 1.

KEYWORDS

ORDER, CELESTIAL, HUMAN, STORMCAST ETERNAL, ANGELOS, PROSECUTORS