

PINK HORRORS OF TZEENTCH

Die leuchtenden Pink Horrors brabbeln mit irrer Lebhaftigkeit wirre Worte vor sich hin und fuchteln mit ihren Armen. So erfüllen sie die Luft mit reiner Magie. In großer Zahl erzeugen die Pink Horrors dabei so viel arkane Kraft, dass sie widernatürliche Feuerstöße auf den Feind schleudern können. Im Nahkampf gebraucht ein Pink Horror seine kräftigen Hände, um den Feind zu würgen, und sollte er getötet werden, spaltet er sich und bringt zwei Blue Horrors hervor.



MISSILE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Magical Flames		18"	1	4+	4+	-	1
MELEE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Grasping Hands		1"	1	5+	4+	-	1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Pink Horrors of Tzeentch besteht aus 10 oder mehr Modellen. Sie schleudern Magical Flames auf ihre Feinde und würgen sie mit ihren Grasping Hands.

IRIDESCENT HORROR

Der Anführer dieser Einheit ist ein Iridescent Horror. Ein Iridescent Horror führt mit seinen Grasping Hands 2 Attacks durch statt 1.

IKONENTRÄGER

Modelle in dieser Einheit dürfen Ikonenträger sein. Wenn du für eine Einheit, die mindestens einen Ikonenträger enthält, beim Kampfschocktest eine 1 würfelst, flackert die Realität und die Dämonenhorde vergrößert sich. Füge der Einheit D6 Pink Horrors hinzu.

HORNBLÄSER

Modelle in dieser Einheit dürfen Hornbläser sein. Für Einheiten, die sich innerhalb von 6" um mindestens einen Hornbläser befinden, muss dein Gegner Kampfschocktests von 1 wiederholen.

FÄHIGKEITEN

Flackernde Flammen: Wenn eine Einheit Pink Horrors aus 20 oder mehr Modellen besteht, darfst du 1 zu den Trefferwürfen für ihre Magical Flames addieren.

Präsenz der Beschwörung: Wenn sich diese Einheit innerhalb von 9" um mindestens einen **DAEMON-HERO** des **TZEENTCH** deiner Armee befindet, darfst du 1 zu ihren Zauberwürfen addieren.

MAGIE

Eine Einheit Pink Horrors kann in jeder deiner eigenen Heldenphasen einen Zauber zu wirken versuchen und in jeder gegnerischen Heldenphase einen Zauber zu bannen versuchen. Pink Horrors kennen die Zauber *Arkane Geschoss* und *Mystischer Schild*.

WIZARDS des **CHAOS** kennen zusätzlich zu ihren anderen Zaubern den Zauber *Pink Horrors beschwören*.

PINK HORRORS BESCHWÖREN

Pink Horrors beschwören hat einen Zauberwert von 6. Wurde der Zauber erfolgreich gewirkt, so darfst du eine Einheit aus bis zu 10 Pink Horrors innerhalb von 18" vom Zauberen und mehr als 9" von allen feindlichen Modellen entfernt aufstellen. Die Einheit wird deiner Armee hinzugefügt, darf sich aber in der folgenden Bewegungsphase nicht bewegen. War das Ergebnis des Zauberwurfs 11 oder mehr, so darfst du stattdessen eine Einheit aus bis zu 20 Pink Horrors aufstellen.



KEYWORDS

CHAOS, DAEMON, TZEENTCH, WIZARD, PINK HORRORS